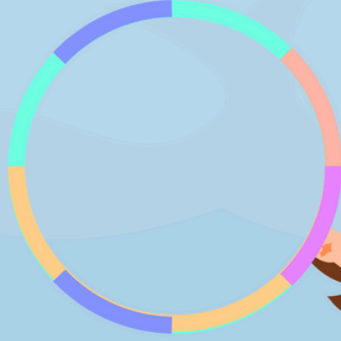




Co-funded by
the European Union



MEVSİMSEL OYUNLAR



GAME OF SEASONS



Welcome to
Seasonal Games Booklet

Dear Readers

This booklet is dedicated to discovering Europe's rich cultural heritage and promoting physical activity in a fun way. The project "GAME OF SEASONS / GameS", funded by the Erasmus+ Sports projects program of the European Union, aims to promote traditional games classified according to the seasons and to encourage active living among children.

This booklet offers you fun and interactive games to play in each season. Each game reflects the spirit of a different season and encourages you to enjoy the outdoors.

Together with our valuable partners from Turkey, Latvia and Bulgaria, we aim to offer you an unforgettable gaming experience. We invite you to discover the traditional games of Europe and adopt an active lifestyle.

We hope you enjoy using our booklet and that our games will provide you with a fun and healthy experience.

We wish you enjoyable reading and lots of fun games!





SPRING GAMES





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=F9BWrr69_ypQ



Oyun 1

Ateş Topu





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Hazırlık: Yumuşak bir top kullanın ve basketbol ya da voleybol sahası gibi işaretlenmiş bir alanda oynayın. Dış mekandaysa, sahayı koniler veya bantla işaretleyin.



Başlama: Tüm oyuncular sahanın içinde durur. Öğretmen topu sahaya atar ve oyuncular topu yakalamaya çalışır.

Oynanış Topu yakalayın ve başka bir oyuncuya vurmak için fırlatın.



Eğer top size çarparsa, sahanın dışına çıkın ama size kimin çarptığını unutmayın.



Geri Dönüş Kuralı: Size vuran oyuncu vurulur ve oyundan çıkarsa, oyuna tekrar girebilirsiniz.



Hareket: Topu tutarken sadece üç adım atabilirsiniz.



Yakalama: Size atılan topu yakalarsanız, güvendesinizdir ve başkalarına atabilirsiniz.



Sürekli Oyun: Oyuncular oyuna yeniden girmeye devam ederek oyunu dinamik hale getirebilir. Oyunu bitirmek için bir zaman sınırı belirleyin.



Takip: Size kimin vurduğunu takip edin.

Öğretmen herkese topla üç adım kuralını takip etmelerini hatırlatacaktır.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=XqPleip82c0>



Oyun 2

SİNEKLİK





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları

Kurulum: Basketbol veya voleybol sahası gibi işaretlenmiş bir alanda oynayın veya koniler veya bant kullanarak açık havada bir alanı işaretleyin.

Takımları Seçme: Başlangıçta iki oyuncuyu "Sineklik" olarak seçin. Diğer tüm oyuncular "Sinek"tir.

Oyuna Başlama: "Başla" işaretiyle birlikte "Sineklik" oyuncuları "Sinekleri" kovalamaya başlar.

Sinekleri Yakalamak: Bir "Sinek"e bir "Sineklik" dokunduğunda, "Sineklik" in bir parçası haline gelirler.

Saha Sınırları: Alanın dışında koşan herhangi bir "Sinek" otomatik olarak "Sineklik" in bir parçası olur.

Oyun Sonu: Oyun, sadece bir "Sinek" yakalanmadan kalana veya önceden belirlenmiş süre sınırı dolana kadar devam eder.

Strateji: "Sineklik" büyüdükçe hareket ettirmek zorlaşır. Ekip, "Sinekleri" etkili bir şekilde yakalamak için onları kuşatmak veya köşeye sıkıştırmak gibi stratejiler kullanmalıdır.

Oyun, "Sineklik" büyüdükçe takım çalışmasını ve stratejiyi teşvik eder.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=xdjqAehZc84>

Oyun 3

AHTAPOT





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Saha Kurulumu: Basketbol veya voleybol sahası gibi belirlenmiş bir alanda oynayın. Dış mekandaysa, saha sınırlarını işaretlemek için koniler, bant veya benzeri bir şey kullanın.



Ahtapotu Seçmek: Başlangıçta bir oyuncuyu "Ahtapot" olarak seçin. Diğer tüm oyuncular sahanın bir ucunda sıralanır.



Oyuna Başlama: Öğretmen "Ahtapot" diye bağırdığında tüm oyuncular sahanın diğer ucuna koşar.



Denizanası Olmak: Eğer "Ahtapot" bir oyuncuya dokunursa, o oyuncu bir "Denizanası" olur. Denizanasıları yakalandıkları yerde hareketsiz durmalıdır ve sadece koşarken diğerlerini etiketlemek için kollarını kullanabilirler.



Saha Sınırları: Saha dışına çıkan her oyuncu aynı zamanda bir "Denizanası" olur.



Koşuyu Tekrarlama: Oyuncular, sadece biri sobelenmeden kalana kadar saha boyunca ileri geri koşarlar.



Oyunu Kazanmak: Sobelenmeyen kalan son oyuncu kazanır. İsteğe bağlı olarak, oyun için bir zaman sınırı belirleyin.



Oyuncular "Ahtapot" ve "Denizanası"ndan kaçarak sobelenmeden kalmaya çalışırken bu oyun çeviklik ve stratejiyi teşvik eder.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=QYbk5IlgPP5Q&t=41s>

Oyun 4

EBELEMECE





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Arayıcının Seçilmesi: Oyuncular ilk "Arayıcı"yı seçer ve bir avlu veya sokağın bir bölümü gibi oyun alanını belirler.



Baz İstasyonunun Kurulması: "Baz İstasyonu" olarak kullanılmak üzere ağaç, fener veya direk gibi merkezi bir nokta seçin.



Oyuna Başlama: "Arayıcı", "Baz İstasyonu"nda gözlerini kapatır ve önceden belirlenmiş bir sayıya (50, 100, vb.) kadar sayarak diğer oyunculara saklanmaları için zaman verir.



Aramak ve Bulmak: Sayma işleminden sonra "Arayıcı" saklanan oyuncuları arar. Bir oyuncuyu bulduğunda, "Arayıcı" "Baz İstasyonuna" geri koşmalı, ona dokunmalı ve bulunan oyuncunun adını ve saklandığı yeri duyurmalıdır.



Saklananların Hedefi: "Saklananlar", "Arayıcı" tarafından bulunmadan önce "Baz İstasyonu"na gizlice ulaşmayı ve ona dokunmayı hedefler. "Baz İstasyonu"na ilk ulaşan başarılı "Saklananlar" "Bağışıklık" kazanır ve bir sonraki "Arayıcı" olarak seçilmezler.



Baz İstasyonuna Ulaşma: "Arayıcı" ve bir "Saklayıcı" "Baz İstasyonu"na doğru yarışır, ona ilk dokunan kovalamacanın o turunu kazanır.



Bir Sonraki Arayıcının Seçilmesi: Bir sonraki "Arayıcı" iki şekilde belirlenebilir: a) ilk bulunan kişi bir sonraki tur için "Arayıcı" olur veya b) bulunanlar arasında kura çekilir. Eğer hiç kimse bulunamazsa (tüm "Saklananlar" önce "Baz İstasyonu"na ulaşırsa), mevcut "Arayıcı" bir sonraki tur için kalır.



Bu oyun, oyuncuların gizliliğini ve hızını test ederek canlı ve ilgi çekici bir meydan okuma haline getiriyor.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=R7oJFwdjnTA>

Oyun 5

YERDEN YÜKSEK





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Yakalayıcıyı Seçme: Oyuncular ilk "Ebe" seçerek başlar.



Yakalama Görevi: "Ebe" nin görevi diğer katılımcılara dokunarak onları yakalamaktır.



Ebeği Değiştirme: Bir oyuncuya "Yakalayıcı" tarafından dokunulduğunda, yeni "Yakalayıcı" olur ve diğerlerini yakalamaya çalışır.



Bağışıklık Kazanmak: Katılımcılar bir kaya veya bank gibi yerden yüksek bir şeyin üzerine çıkarak kısa süreli bir "Bağışıklık" kazanabilirler. Bu güvenli noktada en fazla 5 saniye kalabilirler. Bu süre zarfında "Ebe" yakalamak için başka birini bulmalıdır.



Oyun Sonu: Oyun için belirlenmiş bir bitiş zamanı yoktur. Oyuncular ne zaman oynamayı bırakacağına karar verebilir.



Bu oyun hızlı hareketleri ve stratejik duraklamaları teşvik ederek tüm oyuncular için eğlenceli ve aktif bir mücadele sağlar.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=J0Q58X6AvTE>



Oyun 6

KÖPEKBALIKLARI



Yalnızlar adası



Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Sahayı Kurmak: Standart bir basketbol veya voleybol sahası kullanın ya da plaj gibi açık havada oynuyorsanız sahayı kuma çizin. Ayrıca bir "Yalnız Ada" ya da ihtiyacınız olacak, bu bir jimnastik halkası ya da kuma çizilmiş bir daire olabilir.



Oyuncu Sayısı: Oyun en iyi 15-30 oyuncu ile oynanır, bu da oyunu daha heyecanlı ve zorlu hale getirir.



Köpekbalıklarının Seçmek: Oyunun başında iki oyuncuyu "Köpekbalıkları" olarak seçin.



Oyuna Başlama: "Başla" işaretiyle, el ele tutuşması gereken Köpekbalıkları diğer oyuncuları kovalamaya başlar.



Yakalanmak: Köpekbalıkları tarafından dokunulan oyuncular "Yalnız Ada" ya gitmelidir.



Yeni Köpekbalıkları Yaratmak: Yalnız Ada'da iki oyuncu olduğunda, eşleşirler ve diğerlerini yakalamak için orijinal Köpekbalıklarına katılarak yeni Köpekbalıkları olurlar.



Oyunu Kazanmak: Köpekbalıkları tarafından yakalanmayan son oyuncu oyunu kazanır.



Bu oyun strateji, çeviklik ve takım çalışmasını içerir, oyuncular yakalanmamaya çalışarak sahada gezinirler.



Yalnızlar adası



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=KY7XWil-L3k&t=2s>

Oyun 7

KOŞU SEPETLERİ





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları

Sahayı Kurma: Standart bir basketbol veya voleybol sahası kullanın ya da plaj gibi açık havada oynuyorsanız sahayı kuma çizin.

Gerekli Ekipman: 4-6 jimnastik halkası ve küçük plastik toplar veya çam kozalakları toplayın. İhtiyaç duyulan top sayısı, toplam oyuncu sayısı eksi halka sayısıdır. Örneğin, 20 çocuk oynuyorsa ve 5'i halka tutucuysa, 15 topa ihtiyacınız olacaktır.

Ekipman Dağıtımı: Her dördüncü ila altıncı oyuncu bir jimnastik halkası alır, içine adım atar ve kalça hizasında tutar.

Diğer Oyuncuların Rolü: Diğer tüm oyunculara küçük bir plastik top veya çam kozalağı verilir.

Top Tutucular için Amaç: Topu olan oyuncuların hedefi, toplarını halkalardan herhangi birinin içinden geçirmektir.

Yüzük Sahiplerinin Savunması: Halkayı tutan oyuncular gelen toplardan kaçmak için koşabilir veya halkalarını hareket ettirebilir.

Bir Top Halkadan Geçtiğinde: Bir top halkadan başarıyla geçerse, halka sahibi durur, halkayı yere koyar, ellerini göğsünde çaprazlar ve oyunun geri kalanında dışarıda kalır.

Oyun Sonu: Tüm halkalar düştüğünde veya sadece bir halka sahibi kaldığında oyun sona erer ve bu kişi kazanan ilan edilir.

Bu oyun çeviklik ve stratejiyi bir araya getirerek oyunu tüm oyuncular için eğlenceli ve ilgi çekici hale getirir.



Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=l5m3yNKct8_o&t=44s

Oyun 8

SAKLAMBAÇ





Oyun Kuralları



Sınırları Belirleme: İlk olarak, oyun alanını tanımlayın. Bu, belirli bir oda gibi iç mekân veya arka bahçe gibi dış mekân olabilir. Tüm oyuncuların sınırları ve yasak olan alanları bildiğinden emin olun.



Bir Arayıcı Seçme: İlk arayıcıyı rastgele bir seçimle ya da sırayla seçin.



Saymak ve Saklamak:

Arayıcı gözlerini belirlenen belli bir alana (ağaç, duvar vs.) kapatır, bir duvara bakar ve önceden belirlenmiş bir sayıya (genellikle 10 veya 20) kadar sayarak saklanana belirlenen sınırlar içindeki noktaları bulmaları için zaman verir.

Saklananlar bu sayım sırasında sessizce saklanma yerlerini bulmalı ve yerleşmelidir.



Arama:

Saydıktan sonra, arayıcı "Hazır ya da değil, işte geliyorum!" der ve saklananları aramaya başlar.

Arayıcı oyun alanının etrafına bakarak saklananların nerede gizlendiğini bulmaya çalışır.



Saklananları Bulma: Arayıcı bir saklanan görürse adını seslenir ya da "Seni görüyorum!" der. Saklananlar bulduktan sonra genellikle diğerlerini aramak için araya katılırlar.



Oyunu bitirmek:

Oyun, tüm saklananlar bulunduğunda, önceden belirlenmiş bir zaman sınırına ulaşıldığında veya saklananlar bulunamadığında sona erer, arayan kişi oyunun bittiğini ve saklananların ebelenmeden geri dönmelerinin güvenli olduğunu belirtmek için "Olly, olly oxen free!" diye seslenebilir.

Bulunan son oyuncu genellikle bir sonraki tur için arayıcı olur.



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=bUNE9MSdOns>

Oyun 9

SEK SEK





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları

Kurulum:



Daireler, büyük bir çiçeğe giden küçük çiçek çizimleri, geleneksel seksek ızgarası ve 'çiçek bahçesi' adı verilen son bölüm dahil olmak üzere çeşitli çizilmiş bölümlerden oluşan bir parkur hazırlayın.



Oyuna Başlama: Her oyuncu sırayla oynar. İlk adım, ilk çemberden başlayarak ve sonraki her çembere devam ederek çemberden çembere tek ayak üzerinde zıplamayı içerir.



Çiçek Yolunu Takip Etmek: Çemberlerden sonra oyuncular büyük bir çiçek çizimine ulaşana kadar küçük çiçek çizimleriyle işaretlenmiş bir yolu takip ederler.



Büyük Çiçek Mücadelesi: Büyük çiçekte, oyuncular devam etmeden önce 360 derece etrafında üç kez dönmelidir.



Seksek Iızgarası: Oyuncular daha sonra seksek tablosuna geçerler ve burada her bir çift kareye iki ayaklarıyla zıplayarak tablonun başından sonuna doğru hareket etmeleri gerekir.



Çiçek Bahçesi: Son mücadele, oyuncuların sıralardaki her bir çiçeğe bastığı ve bir çiçekten diğerine adım atarken penguen gibi yürümeleri gereken 'çiçek bahçesi'dir.



Oyunu Bitirmek: Tüm oyuncular parkuru tamamladığında oyun sona erer.



Kazananı Belirleme: Kazanan, kimin en az hatayla veya en kısa sürede bitirdiğine göre belirlenebilir.



Bu açık hava oyunu, klasik seksek oyununu eğlenceli ve yaratıcı fiziksel zorluklarla birleştirerek her yaşta çocuk için keyifli hale getiriyor



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=PYzo7nhPAoY&t=3s>

Oyun 10

DOĞA HAFIZASI





Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler:

Taş ve yaprak gibi temel doğal malzemelerle dolu bir çanta hazırlayın.

Ürünlerin sergileneceği bir sepet hazır bulundurun.



Oyuna başlıyorum:

İlk çocuk çantadan bir eşya, örneğin bir taş alır ve "Ormanda bir taş buldum" der.

- Daha sonra taşı herkesin görebileceği bir şekilde sepete yerleştirirler.



Oyuna devam ediyoruz:

Bir sonraki çocuk yaprak gibi bir nesneyi alır ve "Ormanda bir taş ve bir yaprak gördük" diyerek hem yeni nesneye hem de daha önce bahsedilen ve sepete yerleştirilen nesnelere atıfta bulunur.

Bu çocuk daha sonra yaprağı sepete yerleştirir.



Hafıza Yarışması:

Bu süreç, her çocuğun sırayla torbadan bir eşya çekmesi, kendi eşyasını eklemeden önce daha önce bahsedilen tüm eşyaların sırasını okuması ve ardından eşyasını sepete koymasıyla devam eder.

Diğer oyuncular her bir malzemenin hangi sırayla alınıp yerleştirildiğini hatırlamaya çalışır.

Eşyaların Yeniden Sıralanması: Tüm eşyalar sepete yerleştirildikten ve tüm sıralar tamamlandıktan sonra, çocuklar eşyaları sepetin dışına doğru sırayla dizmeye çalışırlar.



Oyunu Bitirmek: Tüm öğeler doğru şekilde sıralandığında oyun sona erer. İsteğe bağlı olarak, daha fazla zorluk için çocukları sepete bakmadan hafıza dizisini tekrar etmeye zorlayabilirsiniz.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=U6b-4OBWRCo>

Oyun 11

ÇELİK ÇOMAK





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Ekipman: İki çubuğa ihtiyacınız olacak- biri uzun diğeri kısa. Kısa çubuğu yere yerleştirin.



Amaç: Ana hedef uzun çubuğu kısa çubuğa fırlatarak kısa çubuğun mümkün olduğunca uzağa uçmasını sağlamaktır.



Oyun Sırası: Her oyuncu sırayla uzun çubukla kısa çubuğu fırlatır. Eğer bir oyuncu kısa çubuğu arka arkaya üç kez iskalarsa, sıra bir sonraki oyuncuya geçer.



Oyunu Kazanmak: Kısa çubuğu en uzağa fırlatmayı başaran oyuncu kazanır.



Bu oyun, doğruluk ve fırlatma becerilerini test ederek eğlenceli ve rekabetçi bir açık hava etkinliği sağlar.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=8idJSkFCFek>

Oyun 12

BÜLBÜL

KAFESTE





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Kafesin Oluşturulması: Oyuncular el ele tutuşarak 'bülbül kafesi' olarak işlev gören bir daire oluştururlar.



Bülbülleri Seçme: Çemberin içinde başlayacak iki veya üç oyuncuyu 'bülbül' olarak seçin.



Oyuna Başlama: Çemberdeki oyuncular "Bülbül kafeste" diye tezahürat yapar ve ardından kısa süreliğine birbirlerinin ellerini bırakırlar.



Bülbüllerin Kaçışı: Bu tezahürat sırasında bülbüller boşluklardan kayarak çemberden kaçmaya çalışırlar.



Kafesin Kapatılması: Elleri bıraktıktan hemen sonra, oyuncular kafesi kapatmak ve bülbüllerin kaçmasını önlemek için ellerini hızlı bir şekilde yeniden bağlamalıdır.



Oyunu Kazanmak: Kafesten başarılı bir şekilde kaçan bülbüller kazanır.



Bu oyun, kafesi oluşturan oyuncuların reflekslerini ve takım çalışmasını test ederken, bülbüllere hızlı ve akıllıca kaçmaları için bir meydan okuma sunuyor.





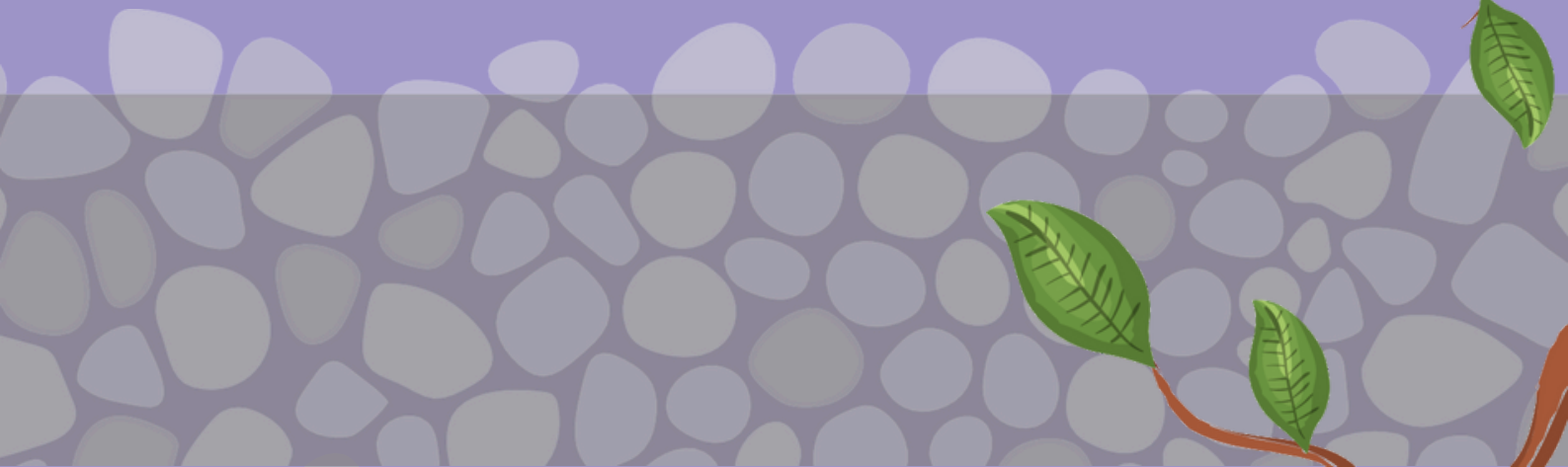
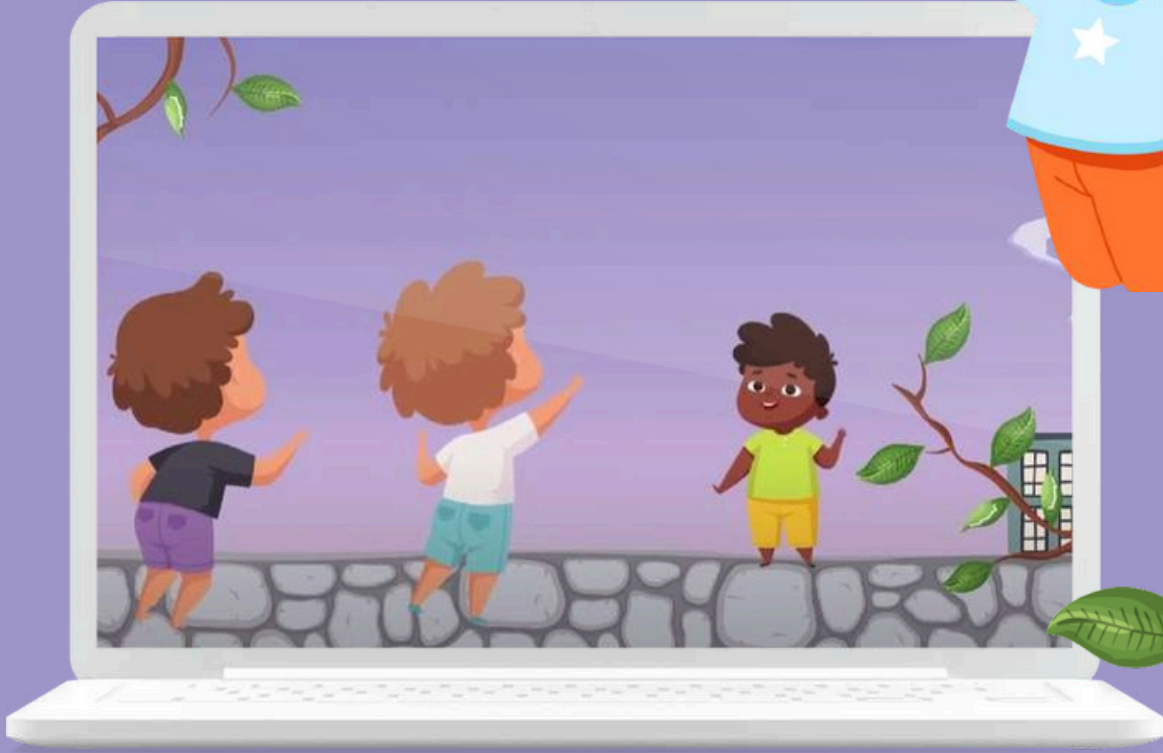
Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=BtF5Ys0s8cA>

Oyun 13

BİRDİR BİR





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları

Oyuncu Seçimi: Oyunun başında, ilk "atlayıcı" olarak başlamak üzere bir oyuncu seçin.

Konumlanma: Diğer oyuncular seçilen oyuncudan 20 ila 25 adım uzakta, birbirlerinden 3-4 adım aralıklarla dizilirler.

Üzerinden Atlama: İlk oyuncu koşar ve en yakınındaki oyuncunun (sırtı kambur duran) üzerinden atlar, atlarken "birdirbir" der.

Formasyon Değişimi: Atladıktan sonra, atlayıcı 3-4 adım ileri gider, ardından eğilir ve sırtını kamburlaştırarak yeni birdirbir hedefi haline gelir.

Oyuna Devam Etme: Sonraki her oyuncu sırayla önündeki oyuncunun üzerinden atlar, sonra ileri doğru hareket eder, eğilir ve kambur pozisyonunu alır.

Oyunu Bitirmek: Sıradaki son oyuncu diğer tüm oyuncuların üzerinden atladığında oyun sona erer.

Bu klasik oyun alanı oyunu, fiziksel aktiviteyi ve koordinasyonu teşvik ederek her yaştan oyuncu için eğlence ve egzersiz sağlar.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=iXq_KI91_84I&t=1s

Oyun 14

İSTOP





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Çember Oluşturma: Çocuklar bir daire oluşturur ve atıcı olarak başlamak üzere bir oyuncu seçer.



Oyuna Başlama: Atıcı, belirli bir çocuğun adını söylerken topu yukarı doğru fırlatır.



Yakalama ve Çağırma: İsmi söylenen çocuk topu yakalamalıdır. Başarılı olursa yeni atıcı olur, topu havaya fırlatır ve başka bir isim söyler.



Yakalamayı Kaçırma: Eğer bir çocuk topu yakalayamazsa, topu alırken "İstop" diye bağıır. Tüm oyuncular oldukları yerde kalmalıdır.



Renk Çağırısı: Atıcı bir renk söyler ve tüm oyuncular o renkteki bir eşyaya hızlıca dokunmalıdır.



Güvenlik ve Etiketleme: Doğru renge dokunan oyuncular güvenlidir ve etiketlenemezler. Eğer atıcı doğru renge dokunmayan bir oyuncuyu etiketlerse, o oyuncu yeni atıcı olur.



Üç Etiket ve Dışarıdasın: Üç kez etiketlenmek o oyuncunun oyun dışı kalması anlamına gelir.



Yakalama, ebeleme ve hızlı düşünme unsurlarını bir araya getiren bu oyun, çocuklar için ilgi çekici ve enerjiktir.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=hebnx5DcJV4>

Oyun 15

MENDİL KAPMACA





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Takım Oluşumu: Oyuncuları iki takıma ayırın, A Takımı ve B Takımı B. Her takım yan yana dizilir, aralarında yaklaşık on adım olacak şekilde birbirlerine bakarlar.



Tarafsız Oyuncunun Rolü: Tarafsız bir oyuncu iki takım arasında ortada durur ve elinde bir mendil tutar.



Oyuna Başlama: Tarafsız oyuncunun işaretiyle, her takımdan ilk oyuncu mendili almak için tarafsız oyuncuya doğru koşar.



Mendil Kapma: Amaç, mendili kapmak ve rakip oyuncu tarafından ebelenmeden takıma geri dönmektir.



Ebelenme Kuralları: Mendili ilk önce diğer oyuncu kaparsa, takımına geri koşmadan önce onu ebelemeye çalışın. Eğer ebelenirse, o oyuncu oyun dışı kalır.



Oyuna Devam Etme: Oyun, her takımdan sıradaki oyuncularla devam eder ve süreç tekrarlanır.



Oyunu Kazanmak: Bir takımın daha fazla oyuncusu kaldığında oyun sona erer ve kazanan ilan edilir.



Bu oyun hız, çeviklik ve stratejiyi test eder, çünkü oyuncular mendili kapmaya mı yoksa rakiplerini etiketlemeye mi odaklanacaklarına hızlıca karar vermelidir.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=1fREwYA_nOU

BONUS GAME

DÖNME DOLAP





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Hazırlık: Bir çocuk lider olarak belirlenir ve yerde döndürmesi için uzun bir sopa verilir.



Nasıl oynanır?

- Diğer çocuklar dönen çubuğun etrafında hareket ederek üzerine basmamaya çalışırlar.

Çubuk dönerken, lider herhangi bir anda düdüğü çalabilir.



Amaç: Düdüğü çaldığında, lider sopayı döndürmeye devam ederken tüm çocuklar öğretmen tarafından belirlenen belirli bir hedefe doğru koşmalıdır.



Eleme: Hedefe ulaşan son çocuk veya hala dönen çubuğun yanında duran çocuk turdan elenir.



Oyunu Kazanmak: Oyun sadece bir çocuk kalana kadar turlar halinde devam eder. Bu çocuk en hızlı ve dengesini en iyi koruyan çocuk olarak oyunu kazanır.



Bu oyun, eğlence ile denge ve hızlı tepki becerilerini birleştirdiği için çocuklar için harikadır.



SUMMER GAMES





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=xGg9f7kXBv4>

Oyun 16

PLAJ BOWLINGI





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Bir top ve 10 boş plastik şişe toplayın. Alternatif olarak, eğlenceli bir varyasyon için, kule inşa etmek için şişe yerine kum kullanabilirsiniz.



Kurulum: Plastik şişeleri veya kum kulelerini üçgen şeklinde dizin.



Takımlar Oluşturma: Çocukları iki takıma ayırın.



Oyunu Oynamak: Amaç, mümkün olduğunca az top atışı kullanarak tüm şişeleri veya kum kulelerini devirmektir.



Turlar: Oynanacak tur sayısına önceden karar verin- yaygın seçenekler 5 veya 10 turdur.



Puanlama: Her takım, her turda şişeleri devirmek için attıkları toplam atış sayısını takip eder. Tüm turların sonunda en düşük toplam atışa sahip olan takım kazanır.



Özel Ekipmana Gerek Yok: Plaj bowlinginin avantajlarından biri de özel bir ekipman gerektirmemesi ve bu sayede kolay ve erişilebilir olmasıdır.



Bu oyun takım çalışmasını ve hassasiyeti teşvik eder ve plajda veya uygun herhangi bir açık alanda eğlenceli ve ilgi çekici bir etkinlik olabilir.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=q22_KiiZA9hM

Oyun 17

KUMDA DART OYUNU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Fırlatmak için küçük toplar, çakıl taşları veya deniz kabukları toplayın.



Hedefin Ayarlanması:

Seçenek 1: Parmağınızı veya bir deniz kabuğunu kullanarak dart tahtasına benzer şekilde eş merkezli dairelerle kuma bir hedef çizin.

Seçenek 2: Hedef olarak kullanmak için kumda bir çukur kazın.



Nasıl oynanır?:

Çizilen Hedef için: Oyuncular sırayla seçtikleri eşyaları hedefe doğru fırlatırlar. Puanlar, her bir ögenin merkeze ne kadar yakın düştüğüne göre verilir. En çok puanı alan oyuncu kazanır.

Delik Hedefi için: Oyuncular çakıl taşlarını deliğe atmaya çalışırlar. Kazanan, en az atışla en fazla çakıl taşı sokan oyuncudur.

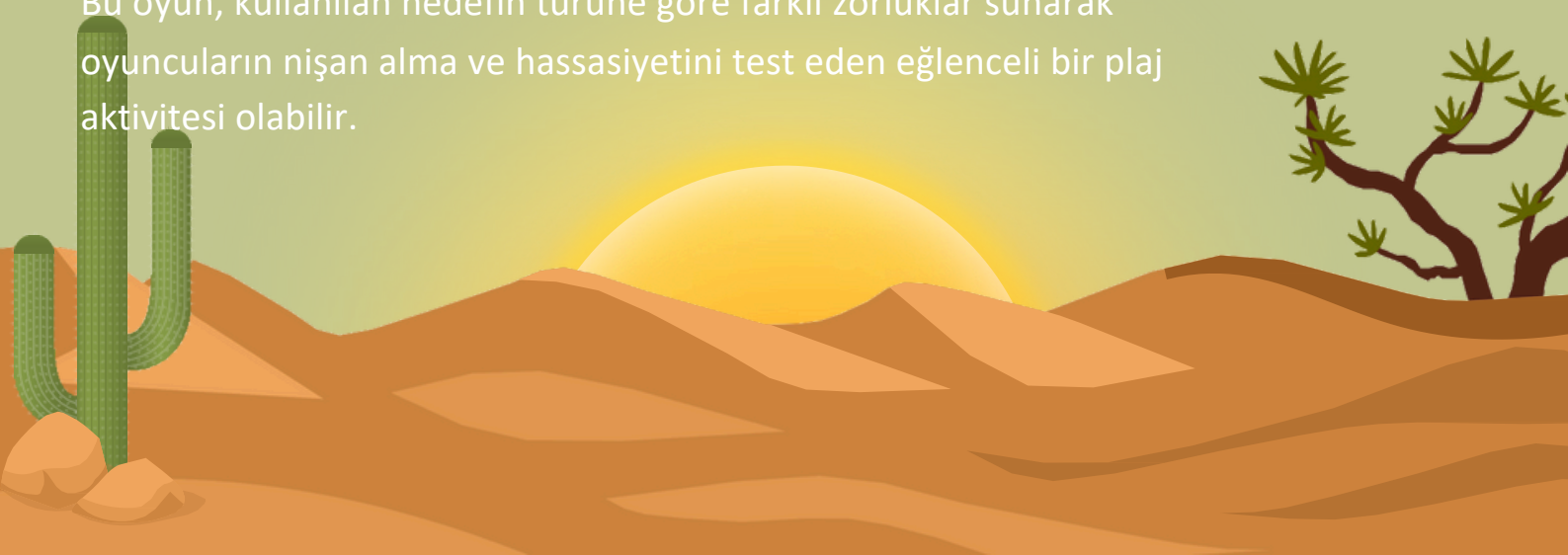


Kazananı belirlemek:

Çizilmiş Hedef Oyunu: Kazanan, çakıl taşlarını merkeze en yakın yere koyarak en çok puanı toplayan kişidir.

Delik Hedefi Oyunu: Kazanan, en az denemeyle en fazla çakıl taşı başarılı bir şekilde deliğe atan kişidir.

Bu oyun, kullanılan hedefin türüne göre farklı zorluklar sunarak oyuncuların nişan alma ve hassasiyetini test eden eğlenceli bir plaj aktivitesi olabilir.





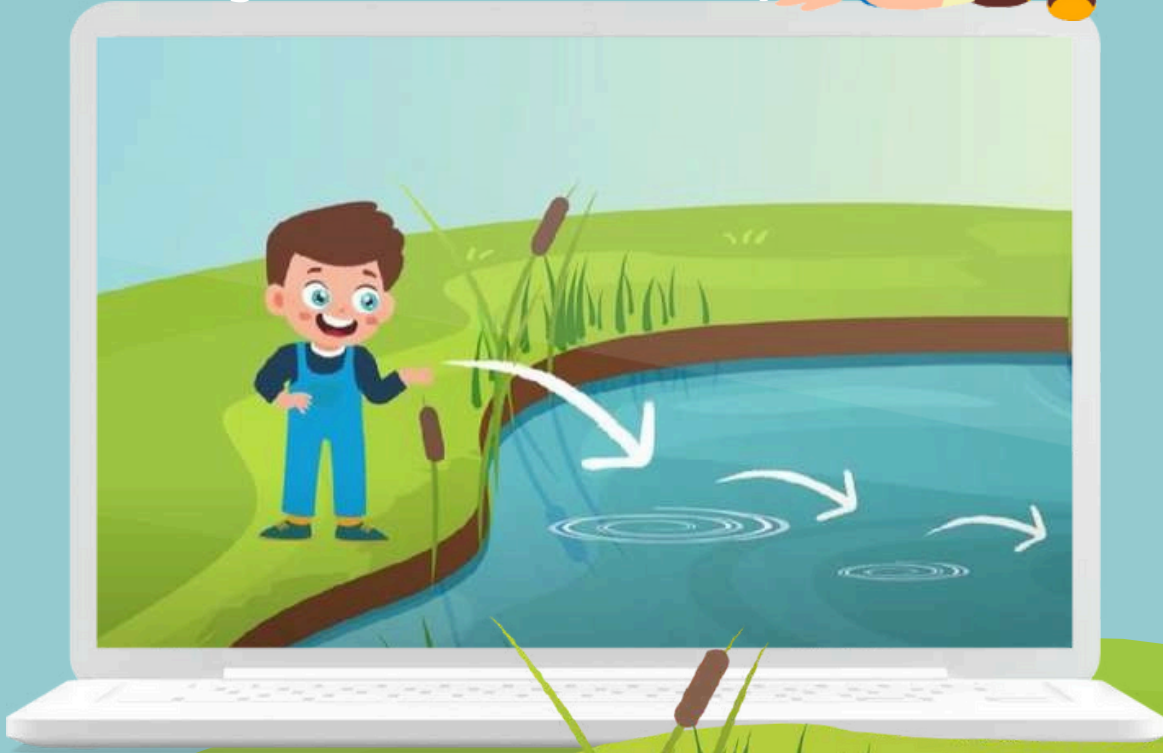
Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=BrvHSmciJos>

Oyun 18

KURBAĞALAR (Suda taş sektirme)





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Atlamak için ideal olan yassı çakıl taşlarını veya deniz kabuklarını toplayın.



Hedefi Ayarlamak: Amaç, taşınızı veya deniz kabuğunuzu batmadan önce mümkün olduğunca çok kez su yüzeyinde sekecek şekilde atmaktır.



Nasıl oynanır?

Suyun kenarında durun.

Taşınızı veya kabuğunuzu başparmağınız ve işaret parmağınız arasında düz tutun.

Bileğinizi oynatarak taşı yanlamasına suya atın ve sekmeleri en üst düzeye çıkarmak için düşük bir açı hedefleyin.



Puanlama:

- **Günlük Oyun:** Sadece gözlemleyin ve her atışta taşın kaç kez zıpladığını sayın.

- **Yarışma Olarak:** Her oyuncunun belirli sayıda atış hakkı vardır (örneğin beş). Kazananı belirlemek için tüm atışlardan gelen toplam sekme sayısını sayın.



Toplam atışları içinde taşı su üzerinde en çok seken oyuncu kazanır.



Bu oyun, el-göz koordinasyonu pratiği yapmanın ve su ve hareket fiziğinin keyfini çıkarmanın eğlenceli bir yoludur, plaj gezileri veya göl kenarı toplantıları için mükemmeldir.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=O4Bu62_q5Y0c

Oyun 19

HALAT ÇEKME





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Uzun bir ipe ihtiyacınız olacak.



Takım Oluşumu: Katılımcıları iki takıma ayırın ve ipin her iki tarafına eşit şekilde dizin. Daha küçük veya zayıf oyuncuları ortaya ve daha güçlü oyuncuları denge için uçlara yerleştirin.



Oyunu Kurmak:

- İpi yere serin ve ortasına bir tebeşir, bant ya da bir nesne koyarak bir çizgi çizin.

Halatı, her takım işaretli çizginin bir tarafında olacak şekilde uzatın.



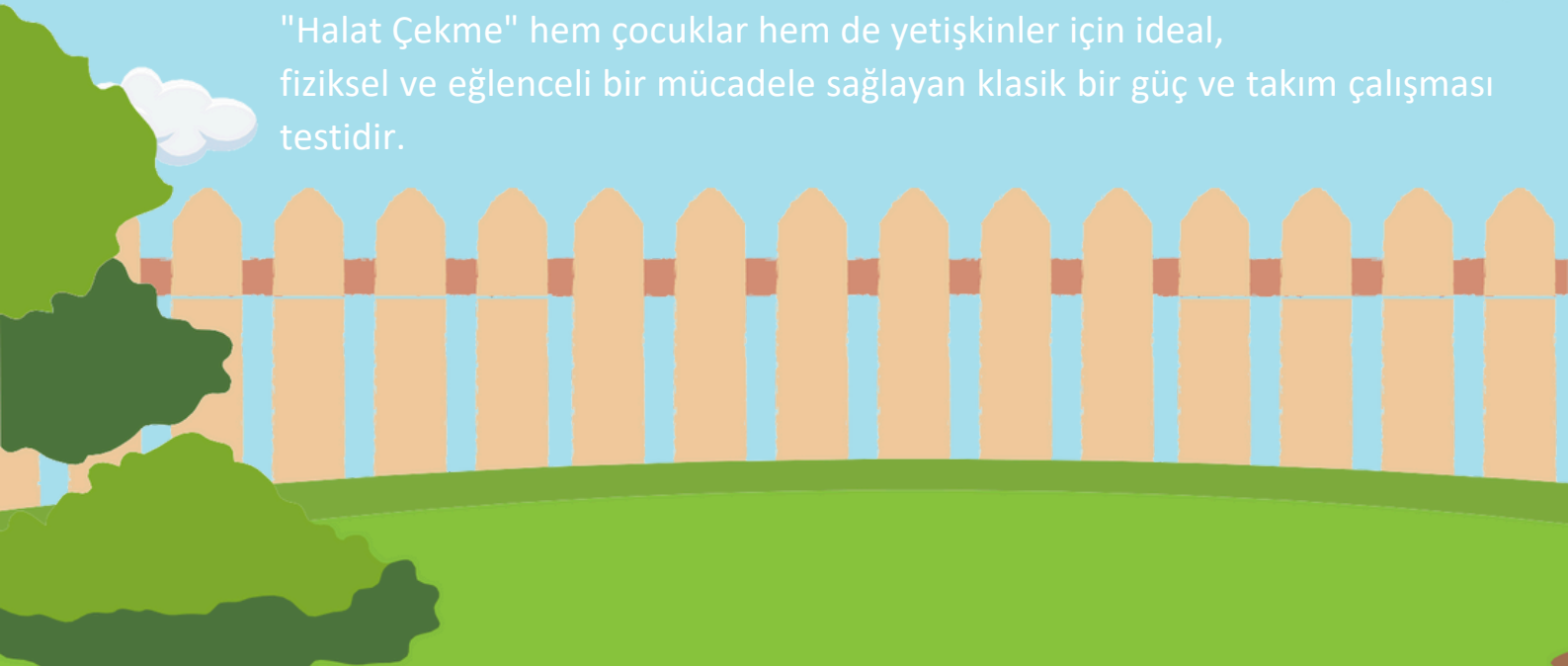
Oyuna Başlama: İşaret verildiğinde (birisi "başla" diye bağırır), her iki takım da ipi kendi taraflarına doğru çekebildikleri kadar sert çekmeye başlar.



Oyunu Kazanmak: Oyun, bir takım işaretli çizginin üzerine çekilip diğer takımın kazandığını gösterene kadar devam eder.



"Halat Çekme" hem çocuklar hem de yetişkinler için ideal, fiziksel ve eğlenceli bir mücadele sağlayan klasik bir güç ve takım çalışması testidir.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=iiFiSxOYd-M>

Oyun 20

ÇUVAL YARIŞI





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Her katılımcı için patates çuvalı veya benzeri çuvalar toplayın. Çuval yoksa yastık kılıfları da kullanılabilir.



Hazırlanma: Katılımcıların her biri iki bacağına bir çuvalın içine koyar ve çuvalı bellerine kadar çeker.



Yarışa Başlama: Tüm katılımcıları belirlenen bir başlangıç noktasında sıraya dizin.



Nasıl Yarışılır: Verilen bir işaretle (Birinin "Başla!" diye bağırması gibi) katılımcılar önceden belirlenmiş bir bitiş çizgisine doğru ilerlerler.



Oyunu Kazanmak: Çuvalının içinde kalarak bitiş çizgisini atlayarak geçen ilk kişi yarış kazanır.



Çuval yarışı, denge ve koordinasyonu zorlayan, açık hava toplantıları ve etkinlikleri için mükemmel, eğlenceli ve enerjik bir oyundur.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=UtVhldHk5wc>

Oyun 21

KOVA OYUNU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Her katılımcı için bir tane olmak üzere büyük plastik bardaklara ve içi su dolu bir bardağa ihtiyacınız olacak.



Hazırlık: Çocukları, her birinin elinde boş bir plastik bardak olacak şekilde tek sıra halinde dizin. Sıradaki ilk kişi su dolu bardağı alır.



Katılımcıların Gözlerini Bağlayın: Bir meydan okuma eklemek için tüm katılımcıların gözlerini bağlayın.



Oyunun Amacı: Amaç, ilk kişinin bardağındaki suyu, dönüp bakmadan, başının üzerinden hemen arkasındaki kişinin tuttuğu bardağa dökerek bir sonraki kişinin bardağına aktarmaktır.



Oyunu Bitirmek: Sıradaki son kişi kalan suyu bir kovaya döker.



Tartışma: Oyundan sonra, iletişim ve koordinasyonun önemine odaklanarak suyun ne kadar iyi aktarıldığını ve en çok kimin dökmüş olabileceğini tartışın.



Bu oyun, oyuncular arasında takım çalışması, dikkat becerileri ve koordinasyon oluşturmanın eğlenceli bir yoludur.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=pHueN_3ps0A

Oyun 22

SU BALONU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları

Takımları Oluşturma:

Oyuncuları iki takıma ayırın.



Gerekli Ekipman: Her takımın bir kovaya ve birkaç su balonuna ihtiyacı vardır.



Oyunu oynamak:

- Takımları birbirlerinden makul bir mesafede konumlandırın, böylece rakip takıma rahatça su balonu atabilirler.
- İşaret üzerine oyuncular rakip takıma su balonları fırlatmaya başlarken, kendilerine atılanları yakalamaya çalışırlar.



Yakalama ve Toplama:

- Bir su balonu yakaladıktan sonra, her oyuncu onu patlatmadan kendi takımının kovasına bırakmaya çalışır.
- Sadece kovadaki patlamamış balonlar final skoruna dahil edilir.



Oyunu Kazanmak:

- Tüm balonlar atılıp yakalandığında oyun sona erer.
- Kovaında en çok patlamamış balon olan takım kazanır.



Bu oyun sıcak günler için mükemmeldir, bolca kahkaha ve serinlemenin harika bir yolunu sunar.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=O9i08DVj1sE>

Oyun 23

DEVE GÜREŞİ





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Takım Kurulumu: Her biri iki oyuncudan oluşan iki takım oluşturun. Bu oyun ideal olarak dört kişi ile oynanır.



Hazırlık: Her takımda bir oyuncu takım arkadaşının omuzlarına oturur. Su, alttaki oyuncunun su üstünde kalmasına yardımcı olacak kadar derin, ancak güvenlik için yeterince sığ olmalıdır.



Amaç: Amaç, en iyi oyuncuların rakip en iyi oyuncuyu suya itmeye çalışmasıdır.



Oyunu oynamak:

- Alttaki oyuncular takım arkadaşlarını suyun üzerinde tutmak ve manevra yapmak için güçlerini ve dengelerini kullanırlar. Üstteki oyuncular rakip üstteki oyuncuyu suya itmeye veya devirmeye çalışır.



Oyunu Kazanmak:

- Oyun, en iyi oyunculardan biri suya düşene kadar devam eder.
- En iyi oyuncusu devrilmeyen takım oyunu kazanır.



Bu oyun güç, denge ve takım çalışmasını test eden eğlenceli ve ilgi çekici bir su aktivitesidir.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=AAg386mqFdU>

Oyun 24

HAVLU

VOLEYBOLU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Bir voleybol filesi (veya benzer bir file), havlu ve bir top toplayın.



Takımları Oluşturma: Öğrencileri, her iki tarafta 2 ya da 4 çocuk olacak şekilde iki takıma ayırın.

Oyun Kurulumu: Her takım filenin karşı tarafında pozisyon alır.



Takımlar topu servis etmek ve geri göndermek için aralarında tuttıkları bir havlu kullanırlar.



Oyunu oynamak:

Amaç, havluyu kullanarak topa file üzerinden vurmak ve rakibin tarafına düşmesini sağlamaktır.

Rakip takım topu havlusuyla yakalamalı ve filenin üzerinden geri göndermelidir.



Kazanma Sayıları: Sayılar, top sahanın rakibin tarafında yere çarptığında kazanılır.



Takım Çalışması ve Strateji: Oyuncular havluya manevra yaptırmak için birlikte çalışmalı, topu etkili bir şekilde yakalamak ve geri döndürmek için stratejik oyunlar yapmalıdır.



Bu varyasyon, geleneksel voleybola eğlenceli bir dokunuş katarak takım çalışması ve koordinasyonu vurgular.





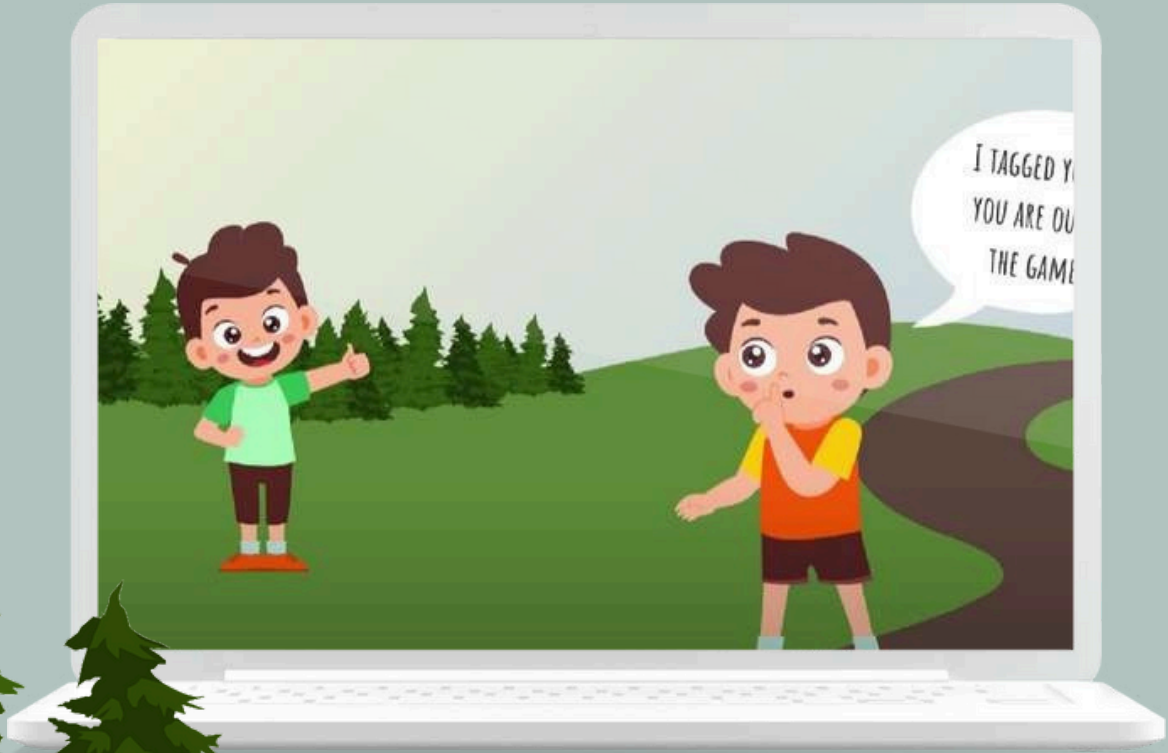
Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=VnbdFegneNY>

Oyun 25

EBELEMECE





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



'EBE'yi Seçmek: Oyuncular "eeny, meeny, miny, moe" gibi bir sayma oyunu kullanarak kimin "EBE" olarak başlayacağına karar verirler.



Oyun Başlıyor: "EBE" olan oyuncu diğer oyuncuları kovalar ve onlardan birini eliyle dokunarak yakalamaya çalışır.



'EBE' Olmak: Bir oyuncu ebelendiğinde "EBE" olur ve daha önce "EBE" olan oyuncu artık "EBE" değildir.

Varyasyonlar:



Geri Ebeleme Yok: Anında misillemeyi önlemek için, bazı

- varyantlar sizi ebeleyen kişiyi ebeleyemeyeceğiniz bir "geri ebeleme yok" kuralı içerir.

Eleme: Bazı versiyonlarda, bir oyuncu ebelendiğinde oyun dışı kalır. Kalan son oyuncu kazanan olur.

Çoklu 'EBE': Diğer varyasyonlarda, ebelenen oyuncular orijinal "EBE" ile birlikte "EBE" olarak kalır ve ebelenmeyen oyuncular için zorluğu artırır.

Oyuna Devam Etme: Oyun, oyuncuların sırayla "EBE" olmasıyla süresiz olarak veya belirli koşullar (tüm oyuncuların "EBE" olması gibi) karşılanana kadar devam edebilir.



'Ebelemece' çok yönlü ve aktif bir oyundur, egzersizi ve hızlı düşünmeyi teşvik eder, oyunu ilginç ve herkes için kapsayıcı tutmak için çok sayıda varyasyona sahiptir.



Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=_1yymYVTyQk&t=1s

Oyun 26

BAŞ, OMUZLAR, DİZLER VE TOPLAR





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Ekipman: Küçük toplar veya çam kozalağı gibi doğal nesnelere toplayın. Her iki oyuncu için bir taneye ihtiyacınız olacak.



Çiftler Oluşturma: Çocukları çiftlere ayırın. Her çift ayakları birbirine değecek şekilde yere oturur ve aralarına küçük bir top yerleştirilir.



Oyun Başlangıcı: Öğretmen rastgele bir sırayla vücut bölümlerini ("Baş, Omuzlar, Dizler") söyler. Çocuklar söylenen vücut bölümüne elleriyle dokunmalıdır.



Topu Kapma: Öğretmen "Top" dediğinde, çocuklar topu hızlıca aralarında kapmalıdır.



Oyunu Kazanmak: Her çiftte topu alan ilk çocuk o turu kazanır.



Bu oyun, çocuklar ipuçlarını dinlerken ve kazanmak için hızlı tepki verirken tepki süresini ve koordinasyonu geliştirmek için tasarlanmıştır.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=HltMwN_Z7Sc&t=1s

Oyun 27

KÜÇÜK BALIK





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Ekipman Kurulumu: Ucuna yumuşak bir top veya sünger bağlanmış bir ipe (1,5-2 m uzunluğunda) ihtiyacınız olacak. Oyun liderinin ayaklarının yakınına yaklaşık 20'den fazla küçük plastik top (veya açık havadaysa taş veya çam kozalağı) yerleştirin.



Liderin Konumlandırılması: Oyun lideri (örneğin bir öğretmen) oyun alanının ortasında durur ve top veya süngerle ipi sallayarak etrafında döner.



Takımları Oluşturma: Çocukları 2 ila 4 takıma ayırın. Her takım liderden yaklaşık 10 metre uzakta sıraya girer.



Amaç: Çocuklar sırayla lidere doğru koşarak bir "küçük balık" (küçük top) alır ve takımlarına geri dönerler. Bir sonraki oyuncu ancak bir önceki oyuncu takım çizgisine döndükten sonra koşmaya başlayabilir.



İpten Kaçınma: Bir oyuncu topu almaya çalışırken sallanan ip veya sünger tarafından vurulursa, takımına eli boş dönmelidir.



Oyunu Bitirmek: Oyun tüm küçük toplar toplanana kadar devam eder. Kazanan, en çok "Küçük Balık" toplayan takımdır.



Bu oyun hızlı düşünmeyi, çevikliği ve takım koordinasyonunu teşvik ederek oyuncular için eğlenceli ve enerjik bir mücadele sağlar.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=grIX9Up3P-E>

Oyun 28

KELİME NE?





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Kurulum:

Organizatör olarak hareket eden bir oyuncu, belirli bir kelimeyi seçer ve harflerine ayırır.

- Organizatör daha sonra bu harfleri oyun alanının etrafına saklar -Diğer oyuncular alanın dışında beklerken ağaçlar, taşların altı, çalılar vb.



Oyuna Başlamak: Harfler gizlendikten sonra, oyuncuların aramaya başlamak için alana girmelerine izin verilir.



Harfleri arıyorum:

Oyuncular ağaçlara tırmanarak, kayaları kaldırarak ve çalıları keşfederek harfleri ararlar.

Oyuncular harfleri buldukça, daha sonraki aramaları yönlendirmek için bulunan harfleri kullanarak olası kelimeyi bir araya getirmeye başlarlar.



Kelimeyi tahmin etmek:

Oyun tüm harfler bulunana kadar devam eder.

Oyuncular topladıkları harfleri kullanarak kelimeyi tahmin etmeye çalışırlar.

Oyunu Kazanmak: Kazanan ya kelimenin tamamını doğru olarak söyleyen ilk oyuncu ya da kelimeyi oluşturmak için gerekli tüm harfleri bulan kişidir.



Fiziksel aktiviteyi kelime bulmaca çözme ile birleştiren eğlenceli ve ilgi çekici oyun, açık hava maceralarından ve zorluklardan hoşlanan oyuncular için mükemmeldir.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=1QUJP23Pv5o>

Oyun 29

DOĞA

EŞLEŞTİRME OYUNU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler:

Kayalar, deniz kabukları ve çakıl taşları gibi doğal malzemelerden çiftler toplayın. Her çift renk, şekil ya da boyut açısından eşleşmelidir (örneğin, iki kırmızı kaya, iki pembe deniz kabuğu).



sarın.

Kâğıt toplar oluşturmak için her bir öğeyi geri dönüştürülmüş gazeteye



Oyunun Hazırlanması: Örneğin; 18 çocuğunuz varsa, bu doğal malzemelerden 9 çift hazırlayın, böylece 18 sarılmış kâğıt top elde edersiniz.



Oyuna hazırlık:

Her çocuğa bir kâğıt top dağıtın. Tüm çocukların bir daire oluşturmasını sağlayın.

Oyunu oynamak:

Bir işaret üzerine her çocuk kâğıttan topunu dairenin ortasına atar.



Tüm toplar ortada toplanınca, her çocuk bir kâğıt top alır (mümkünse orijinalinden farklı).



Çiftleri Bulma: Çocuklar kâğıt topları açarlar ve kendileriyle eşleşen doğal malzemeye sahip kişiyi bulmaya başlarlar.



Oyunu Kazanmak: Oyun, tüm çocuklar eşleşen çifti başarıyla bulana kadar devam edebilir.

Bu oyun, çocuklara doğal malzemeler ve geri dönüşüm hakkında bilgi verirken aynı zamanda sosyal etkileşimi ve gözlem becerilerini teşvik etmek için mükemmeldir.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=HP11_w40XZrA

Oyun 30

YILANIN KUYRUĞU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Zincir Oluşturma: Çocuklar arka arkaya dizilir ve her biri öndeki kişinin belini, omuzlarını veya ellerini tutar. Bu şekilde bir "zincir" ya da "solucan" oluşturulur.



Oyun Amacı: Amaç zinciri bir arada tutmaktır. Sıranın önündeki çocuk zinciri koparmadan sıradaki son kişiyi ebelemeye çalışır.



Oyunu Oynamak: Öndeki kişi son kişiye ulaşmak için manevra yaparken, zincirdeki herkes dağılmamak için birlikte hareket etmelidir.



Oyun Ortamı: Bu oyun için özel bir ekipmana gerek yoktur ve herhangi bir açık alanda oynanabilir.



Bu oyun, çocuklar dinamik bir şekilde hareket ederken zinciri korumak için birlikte çalıştıklarından ekip çalışmasını ve koordinasyonu teşvik eder.



WINTER GAMES





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=qKi1c4o413E>

Oyun 31

SIRT SIRTA TOP TAŞIMA





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Çeşitli türlerde toplar toplayın-sakatlanmaları önlemek ve taşımayı kolaylaştırmak için yumuşak olanlar en iyisidir.



Eşleştirme: Çocuklar eşleşir ve eşleriyle sırt sırta dururlar.



Oyunu kurmak:

Her çift sırtlarının arasına bir top yerleştirir.

Başlangıç noktasından makul bir mesafede bir bitiş çizgisi belirleyin.

Oyuna Başlama: Bir işaret üzerine, her çift ellerini



kullanmadan topu sırtlarının arasında tutarak belirlenen çizgiye doğru birlikte ulaşmaya çalışır.

Görevi Tamamlama: Amaç, topu düşürmeden bitiş çizgisine



ulaşmaktır. Top düşerse, çift başlangıç çizgisine dönmeli ve yeniden başlamalıdır.

Kazanan: Top hala sırtlarının arasındayken bitiş çizgisine



ulaşan ilk çift oyunu kazanır.

Bu oyun içeride veya dışarıda oynanabilir ve çocuklar arasında takım çalışması ve koordinasyonu geliştirmek için mükemmeldir. Açık havada oynamanın mümkün olmadığı zamanlar için eğlenceli bir aktivitedir.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=xUNLz4QrPI8>

ÇEMBERİN İÇİNDEN GEÇ Oyun 32





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Grup sayısına baęlı olarak 2 veya daha fazla hula hoop'a ihtiyacınız olacaktır.



Takımlar Oluřturma: Çocukları gruplara ayırın ve her gruba bir hula hoop verin.



Oyun kurulumu:
Her grup el ele tutuřarak sıraya girer.

- Hula hoop çizginin bir ucundan bařlar.



Oyunu oynamak:
• Bir iřaret üzerine, her sıradaki ilk kiři hulahoopu kendi üzerinden ve sıradaki bir sonraki kiřiye, kimse ellerini bırakmadan geçirmeye bařlar.

Hula hoop, çizginin sonuna ulařana kadar her takım üyesinin üzerinden manevra yapmalıdır.



Amaç: Grup daha sonra hula hoopunu bařlangıçtaki kiřiye geri götürmeli ve ellerini bırakmadan hula hoopu geçirmeye devam etmelidir.



Oyunu Kazanmak: El temasını kesmeden hula hoopu bařlangıç noktasına bařarıyla geri götüren ilk grup oyunu kazanır.



Bu aktivite, takım çalıřmasını ve koordinasyonu teřvik etmenin yanı sıra çocuklar için eęlenceli ve ilgi çekici bir meydan okuma saęlamak için mükemmeldir.





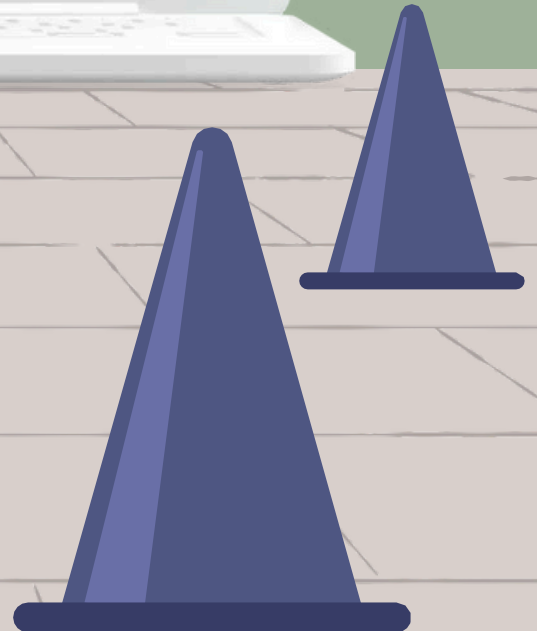
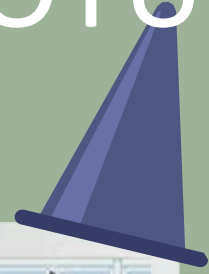
Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=Q0luCdmJh8w>

Oyun 33

ZEMİNDE 'S.O.S' OYUNU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler:

9❁koni

İki farklı renkte şapka (her takım için yeterli sayıda, takım başına bir renk).



Oyunu Kurmak: Bir SOS tahtası oluşturmak için konileri üç sıra ve üç sütundan oluşan bir ızgara şeklinde düzenleyin.



Takımları Oluşturma: Oyuncuları iki gruba ayırın. Her grup kendi işaretleyicilerini temsil etmek üzere bir renk şapka seçer (örneğin, "X" için yeşil, "O" için kırmızı şapka).



Oyunu oynamak:

Takımlar sırayla konilerden birine bir kapak yerleştirir. Koni üzerine yerleştirilen her bir kapak, SOS oyununda bir hamleyi temsil eder.



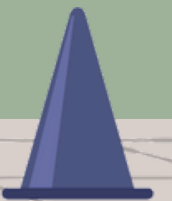
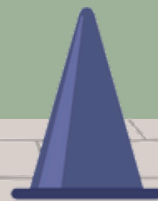
Amaç: Amaç, yatay, dikey veya çapraz olabilen, kendi renginizde üç şapkadan oluşan düz bir çizgi oluşturmaktır.



Oyunu Kazanmak: Renkli şapkalarından üçünü arka arkaya dizen ilk takım oyunu kazanır.



SOS'un bu versiyonu, stratejik düşünme ve ekip çalışmasını geliştiren klasik bir oyuna eğlenceli bir dokunuş sunarak açık havada veya kapalı alanda oynamak için harikadır. Ayrıca kurulumu kolay ve taşınabilir olduğundan çeşitli ortamlar için idealdir.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=_MohFXTmY4o

Oyun 34

TOP TAŞIMA





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Her takım için bir tane olmak üzere 2 topa ihtiyacınız olacak.

Takımları Oluşturma: Oyuncuları iki takıma ayırın, her takım tek bir sıra oluştursun.

Oyuna Başlama: Her sıradaki ilk oyuncuya bir top verin.

Nasıl Oynanır?

Başlama işaretiyle birlikte her sıradaki ilk oyuncu topu bacaklarının arasından hemen arkasında duran oyuncuya geçirir.

Bu, top sıradaki son oyuncuya ulaşana kadar her oyuncunun topu bacaklarının arasından bir sonrakine geçirmesiyle devam eder.

Öne Koşma: Son oyuncu topu aldıktan sonra çizginin önüne koşar ve topu bacaklarının arasından bir sonraki oyuncuya geçirerek süreci yeniden başlatır.

Amaç: Oyun, sıranın önünde başlayan oyuncu o pozisyona dönene kadar bu şekilde devam eder.

Oyunu Kazanmak: Tüm diziyi ilk tamamlayan takım, oyunun başındaki öndeki oyuncu yerine geri döndüğünde, oyunu kazanır.

Bu oyun koordinasyon, iletişim ve ekip çalışmasını geliştirmek için mükemmeldir ve gruplar için eğlenceli ve ilgi çekici bir etkinlik haline getirir.





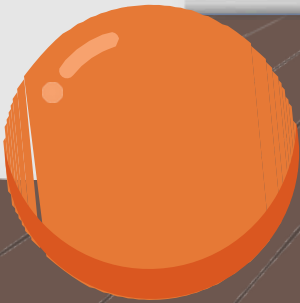
Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=MEogOXu707k>

Oyun 35

SICAK/SOĞUK





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Saklamak için bir nesne seçin. Bu bir top, oyuncak ya da ev eşyası gibi küçük bir nesne olabilir.



Bulucuyu Seçme: Bir oyuncuyu 'bulucu' veya 'arayıcı' olarak seçin. Diğer oyuncular nesneyi saklamaktan ve ipucu vermekten sorumlu olacaktır.



Nesnenin Saklanması: Bulan kişi gözlerini kapatır veya arkasını döner, diğer oyuncular ise nesneyi belirlenen oyun alanı içinde bir yere saklar.



Aramayı Başlatmak: Nesne saklandığında, bulan kişi onu aramaya başlar. Diğer oyuncular bulucunun hareketlerini izler ancak yerlerinden kıyıdamazlar.



İpucu vermek:

- Bulucu alanda hareket ettikçe, diğer oyuncular bulucu gizli nesneye yakın olduğunda 'sıcak' ve uzak olduğunda 'soğuk' derler.

- Alternatif olarak, oyuncular el çırpmayı ipucu olarak kullanabilir: bulucu nesnenin yakınındayken daha hızlı, uzaktayken daha yavaş el çırpma.



Nesneyi Bulma: Oyun, bulan kişi gizli nesneyi bulana kadar devam eder.



Sonraki Tur: Nesne bulunduğunda, başka bir oyuncu bulucu olarak sıraya girebilir veya roller grup arasında değişebilir.



Gözlem becerilerini ve mekânsal farkındalığı geliştiren, her yaşta oyuncu için uygun, eğlenceli ve interaktif bir oyun.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=evB6kP1CoAQ>

Oyun 36

KAR TOPU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler:

• Geri dönüştürülmeye hazır kağıtları toplayın.

• İşaretleme bandı.

• Koşuşturmaya uygun geniş bir kapalı alan.



Kartoplarını hazırlayın: "Kartopu" yapmak için geri dönüştürülmüş kağıtları top haline getirin. Bu aynı zamanda ince motor becerilerini geliştirmek için de iyi bir etkinliktir.



Oyun Alanını Kurun: Oyun alanını iki eşit yarıya bölmek için işaretleme bandı kullanın.



Takım Oluşturma: Birden fazla kişiyle oynuyorsanız,

bantlanmış çizginin her iki tarafı için birer tane olmak üzere iki takıma bölün.



Oyunu oynamak:

Daha küçük çocuklar veya daha az yapılandırılmış oyunlar için, birbirlerine kâğıttan kartopu atarak ve etrafta koşuşturarak eğlenin.

Daha büyük çocuklar için veya kuralları takip ederken, her takıma eşit sayıda kâğıt kartopu dağıtın.

Oyunu Başlatmak: Oyun süresi için bir zamanlayıcı ayarlayın (örneğin, 5 veya 10 dakika).



Oyunu Kazanmak: Zamanlayıcı kapandığında, oyun alanının kendi tarafında en az kartopu olan takım oyunu kazanır.



Bu oyun aktif oyun için mükemmeldir ve farklı yaş grupları için kolayca uyarlanabilir, bu da onu eğlenceli ve ilgi çekici bir iç mekân aktivitesi haline getirir.



Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=RPK_ZuzcbV4

Oyun 37

ENGEL OYUNU (iç mekânda)





Oyun Kuralları

Gerekli Malzemeler:

Birkaç sandalye

Uzun bir şerit (en az 2 metre)

● İki torba fasulye (biri açılmış, biri açılmamış)

● Bir sepet

Bir atlama ipi

Bir Hula-Hoop

Kursun Hazırlanması:

● Sandalyeleri altından veya üstünden emeklemek için arka arkaya dizin.

● Altına sürünmek için iki sandalyenin bacakları arasına bir ip gerin.

Bir Hula-Hoop, uzun şerit ve fasulyeli sepeti sırayla yerleştirin.

Oyunu oynamak:

● Başlama: Sandalye sırasının altından veya üstünden, ardından ipin altından sürünün.

● Zıplama: Hula-Hoop'un içine ve dışına beş kez zıplayın.

● Denge Kirişi: Zemindeki uzun şerit boyunca yere basmadan yürüyün. Eğer çıkarsanız, şeridin başlangıcına geri dönün.

● Fasulye Atma: Bir bardak dolusu fasulye alın ve bir dakika içinde atabildiğiniz kadarını sepete atın, hiçbirini dışarı düşürmemeye çalışın.

● Fasulye Torbası Dengesi: Başınızın üzerinde bir fasulye torbasını dengede tutarken atlama ipini almak için koşun. Düşerse, sepete geri dönün ve bu bölüme tekrar başlayın.

● İp Atlama Tekerlemesi: "Kış, kış, soğuk ve buz, bir fincan sıcak çikolata güzel olurdu!" tekerlemesini her biri bir öncekinden daha hızlı olmak üzere üç kez okurken zıplama hareketleri yapın.

● Tüm parkuru en hızlı tamamlayan takım veya oyuncu kazanır.



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=lo7g6flqPK8&t=3s>

Oyun 38

HALKA ATIŞI





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler:

Küçük kâğıt
tabaklar

Makas

Uzun sabit bir nesne (şişe veya şamdan gibi)



Hazırlık:

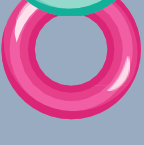
Makasla her bir kâğıt tabağın ortasını kesin ve yaklaşık
2,5 cm genişliğinde bir halka bırakın.

Uzun nesneyi (şişe veya şamdan) hedef olarak yere koyun.

Oyun Kurulumu: Hedeften yaklaşık 1,5 metre uzakta yere bir çizgi
çizin.



Oyunu oynamak:



Çizginin arkasında durun ve 10 kâğıt tabak halkasını şişe
veya şamdanın etrafına düşecek ve çevreleyecek şekilde
fırlatmaya çalışın.

Tek başınıza oynuyorsanız, belirli bir süre içinde kaç halkayı
başarıyla fırlatabileceğinizi görmek için zaman tutun.

Eğer başkalarıyla oynuyorsanız, halkaları sırayla atarak kimin
şişenin etrafını en çok halkayla çevirebileceğini görün.

Skor Tutmak: Kimin halkasının kime ait olduğunu kolayca belirlemek için
halkaları renklerle kodlamayı veya her oyuncunun adıyla
etiketleyebilirsiniz.



Oyunu Kazanmak: Kazanan, şişenin etrafını en çok halkayla
çevirmeyi başaran oyuncudur.



Bu oyun nişan alma ve koordinasyon pratiği yapmanın eğlenceli ve
basit bir yoludur ve her yaşta oyuncu tarafından içeride veya
dışarıda oynanabilir.



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=p9mcUR74ylk>

Oyun 39

KAR TOPU VE

KAŞIK BAYRAK YARIŞI





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler:

Strafor toplar, beyaz iplik topları veya beyaz ping pong topları ("kartopu" olarak)

Kaşıklar

Her takım için

eldivenler



Bir kova

Kurulum:

Oyuncuları takımlara ayırın veya bireysel oyun için ayarlayın.

Bir başlangıç çizgisi ve kovanın yerleştirildiği belirlenmiş bir dönüş noktası veya bitiş çizgisi olan bir yarış parkuru oluşturun.



Oyunu oynamak:

Her oyuncu veya takım üyesi sırayla eldivenleri giyer ve bir kaşık üzerinde bir kartopunu dengeler.

Oyuncular daha sonra odanın diğer tarafına veya belirlenen alana koşarak kartopunu kovaya atarlar.

Kartopunu bıraktıktan sonra başlangıç çizgisindeki

takımlarına dönerler, eldivenleri bir sonraki oyuncuya verirler ve çizginin arkasına geçerler.



Kartopunu Düşürme Kuralları: Kartopu herhangi bir noktada

kaşıktan düşerse, oyuncu başlangıç çizgisine dönmeli ve sırasına yeniden başlamalıdır.



Oyunu Kazanmak: Kartopunu düşürmeden parkuru tamamlayan ilk katılımcı veya takım oyunu kazanır.





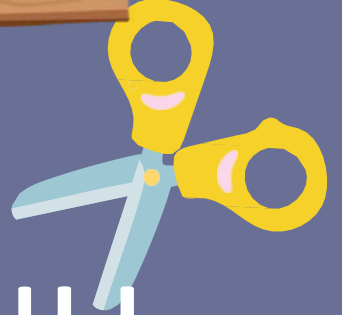
Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=P_n9waCyMH4



Oyun 40



HAFIZA OYUNU





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Geçelik

Malzemeler:

Kağıt sayfalar

Yazıcı •

Makas •



Kartların Oluşturulması:

Kağıt sayfalar üzerinde görseller tasarlayın ve yazdırın. Her görselin eşleşen bir çifti olduğundan emin olun. İsteğe bağlı olarak, oyunun zorluğunu artırmak için çifti olmayan bir kart ekleyin.

Makas kullanarak kartları kesin.



Oyunu Kurmak:

Kartları iyice karıştırın.



Yerleştirin.

Oyunu oynamak:

Oyuncular sırayla her seferinde iki kart çevirirler.

Amaç eşleşen kart çiftlerini bulmaktır.

Bir oyuncu bir çift bulursa, kartları tutar ve bir tur daha atar.

Oyuna devam ediyoruz:

Oyun tüm çiftler eşleşene kadar devam eder.

Oyuncular çiftleri eşleştirme şanslarını artırmak için kartların konumlarını hatırlamaya çalışmalıdır.



Kazanır.

Oyunu Kazanmak: Oyunun sonunda en çok çiftte sahip olan oyuncu



Bu eşleştirme kart oyunu, hafıza ve konsantrasyon becerilerini geliştirmenin eğlenceli ve ilgi çekici bir yoludur ve her yaşta oyuncu için uygundur.



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=UIKAUNRki4Q>



Oyun 41

EV YANIYOR!





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Lider Seçimi: Oyuna başlamadan önce bir oyuncuyu 'lider' olarak



Seçilir.



tutuşur.

Çember Oluşturma: Tüm oyuncular bir daire oluşturur ve el ele

Oyuna Başlama: 'Lider' dairenin dışında koşmaya başlar.



Etiketleme: Rastgele bir anda 'lider' oyunculardan birinin sırtına



etiketler.



Yarış:

Etiket sine dokunulan oyuncu ve 'lider' daha sonra çemberin etrafında zıt yönlerde yarışılır.

Amaçları, dokunulan oyuncunun başlangıçta durduğu noktaya (boş alan) ilk ulaşan olmaktır.

Yeni Lider: Boş alana ikinci ulaşan oyuncu yeni 'lider' olur.



Oyun Süresi: Oyun için belirlenmiş bir süre sınırı yoktur. İstedığınız



zaman veya oyuncular durmaya karar verene kadar oynamaya devam edin.

Oyun için belirlenmiş bir zaman sınırı yoktur. İstedığınız kadar



zaman veya oyuncular durmaya karar verene kadar oynamaya devam

edebilirsiniz.



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=e1V6n5uUOGE>

Oyun 42

ÇÖK





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Oyunu oynamak için 1 topa ihtiyacınız olacak. Çember



Oluşturma: Tüm oyuncular ayakta durarak ve el ele tutuşmadan birbirlerine bakarak bir daire oluştururlar.



Oyuna Başlama: Bir oyuncu topa başlar ve topu çemberdeki başka bir oyuncuya atar.



Yakalama ve Çömelme:

Topu yakalayan oyuncu ayakta kalır.

Topu yakalayan oyuncunun hemen solundaki ve sağındaki oyuncular hızla çömelmelidir.



Eleme Kuralları:

Topu yakalayan oyuncu yanlışlıkla çömelirse oyun dışı kalır.

Komşu oyuncular (solda ve sağda) çömelmezlerse oyundan elenirler.



Oyuna Devam Etme: Topu yakalayan oyuncu topu başka bir oyuncuya atar ve sıra tekrarlanır.



Oyunu Bitirmek: Oyun sadece üç oyuncu kalana kadar devam eder. Bu üç kişi kazanan olarak ilan edilir.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=xjM1yj-1XVg](https://www.youtube.com/watch?v=xjM1yj-1XVg)

Oyun 43

Virüsler



HOSPITAL



Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Kurulum:

Hiçbir malzemeye ihtiyaç yoktur. Oyun içeride veya dışarıda oynanabilir.

Oyun alanında bir 'hastane' alanı belirleyin.



Takımları Oluşturma: Oyuncuları iki gruba ayırın: 'virüsler' (yakalayıcılar) ve 'hastalar' (koşucular).



Nasıl oynanır?

Virüsler hastalara dokunarak onları yakalamaya çalışır.

Bir hasta yakalandığında, "enfekte" olduğunu belirtmek için yere düşmesi gerekir.



Hastaları Kurtarmak:

• Yakalanmayan hastalar, yakalanan kişileri kollarından ya da bacaklarından tutup hastaneye sürükleyerek kurtarabilir.

• Hastaneye girdikten sonra, yakalanan hastalar bir dakika kalır. Bu sürenin sonunda "sağlıklı" kabul edilirler ve koşucu olarak oyuna yeniden katılabilirler.

Oyun Süresi: Oyun açık uçludur. Tercihinize göre süreye karar



verebilir veya oyuncular durmaya karar verene kadar oynamaya devam edebilirsiniz.



HOSPITAL



Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=XOF0moNxnFg](https://www.youtube.com/watch?v=XOF0moNxnFg)

Oyun 44

Halat

Döndürme





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Gerekli Malzemeler: Bu oyun için uzun bir ipe ihtiyacınız olacak.



Topaç Seçimi: Oyun başlamadan önce bir oyuncuyu ip çevirici olarak seçin.

Oyunu oynamak:



Döndürücü, halatı dairesel bir hareketle zemin boyunca aşağı doğru sallar.

Diğer oyuncular dönen halatın içinden koşarak ona dokunmadan diğer tarafa ulaşmalıdır.

Eleme: Eğer bir oyuncu koşmaya çalışırken ipe dokunursa oyun dışı kalır.



Oyunu Bitirmek: Oyun sadece bir oyuncu kalana kadar devam eder. Bu oyuncu kazanan ilan edilir.





Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=_oJW7a515Fo

Oyun 45

Yakalama ile

Hula-Hoop Çemberleri





Co-funded by
the European Union

Oyun Kuralları



Takımları Oluşturma: Oyuncuları iki gruba ayırın: yakalayıcılar ve koşucular.



Ekipman: Her yakalayıcı bir hula hoop halkasına sahiptir.



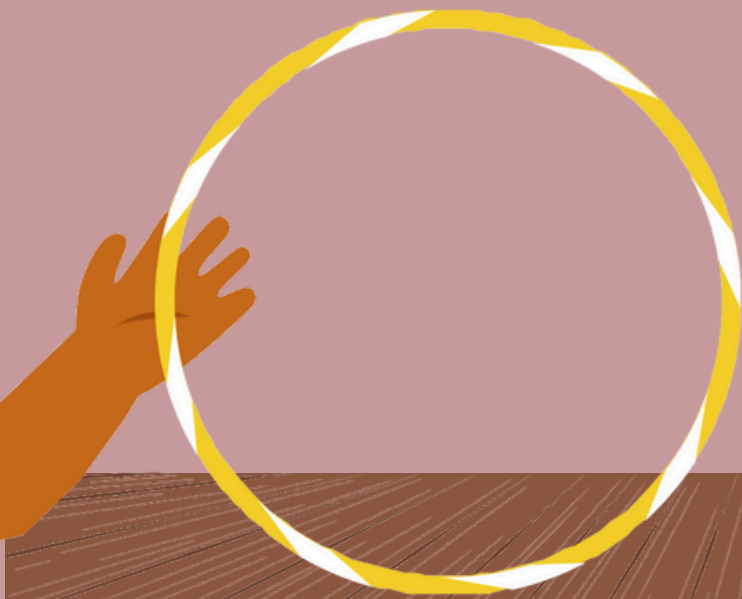
Nasıl Oynanır? Yakalayıcılar koşucuları üzerlerine bir hula hoop yerleştirerek/geçirerek yakalamaya çalışırlar.



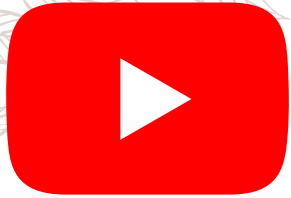
Rolleri Değiştirme: Bir koşucu, üzerine hula hoop yerleştirilerek yakalandığında, yakalayıcı olur ve onu yakalayan yakalayıcı da koşucu olur.



Oyun Süresi: Oyun için 10 veya 15 dakika gibi önceden belirlenmiş bir süre sınırı belirleyin.



Social Media Accounts



<https://www.youtube.com/@gameofseasons/videos>



<https://www.instagram.com/gameofseasonsproject>

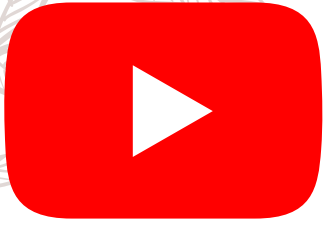


<https://www.facebook.com/profile.php?id=100090664087609&mibextid=LQQJ4d>



<https://gameofseasons.org>

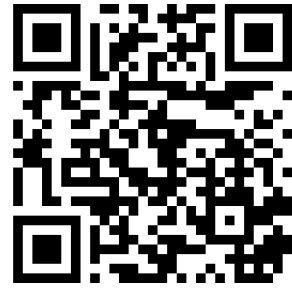
QR Codes for the Social media



YouTube



Instagram



Facebook



Website





**Co-funded by
the European Union**

Yasal Uyarı: Avrupa Komisyonu'nun bu yayının hazırlanmasına verdiği destek, yazarların görüşlerini yansıtan içeriğin onaylandığı anlamına gelmez ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz.