



Co-funded by
the European Union



HERKES İÇİN SPOR
FEDERASYONU



ИГРА НА СЕЗОНИ



ИГРА НА СЕЗОНИ

Брошура „Добре дошли в сезонните игри”

Уважаеми читатели

Тази брошура е посветена на откриването на богатото културно наследство на Европа и на насърчаването на физическата активност по забавен начин.

Проектът „ИГРА НА СЕЗОНИТЕ / GameS“, финансиран от програмата „Еразъм+ Спорт“ на Европейския съюз, има за цел да популяризира традиционните игри, класифицирани според сезоните, и да насърчи активния начин на живот сред децата.

Тази книжка ви предлага забавни и интерактивни игри, които да играете през всеки сезон. Всяка игра отразява духа на различен сезон и ви насърчава да се наслаждавате на природата.

Заедно с нашите ценни партньори от Турция, Латвия и България се стремим да ви предложим едно незабравимо изживяване. Каним ви да откриете традиционните игри на Европа и да възприемете активен начин на живот. Надяваме се, че ще ви е приятно да използвате нашата книжка и че нашите игри ще ви осигурят забавно и здравословно преживяване.

Пожелаваме ви приятно четене и много забавни игри!





Co-funded by
the European Union



ПРОЛЕТНИ ИГРИ





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=F9BWrr69ypQ](https://www.youtube.com/watch?v=F9BWrr69ypQ)



Ύμνα 1

ΟΓΗΕΝΑ ΤΟΠΚΑ





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:

-  **НАСТРОЙКА:** Използвайте мека топка и играйте на маркирано поле, например баскетболно или волейболно игрище. Ако играете на открито, маркирайте игрището с конуси или лента.
-  **НАЧАЛО:** Всички играчи застават в полето. Учителят хвърля топката в полето, а играчите се опитват да я хванат.
-  **ИГРА:** Хванете топката и я хвърлете, за да ударите друг играч. Ако топката ви удари, излезте от игрището, но запомнете кой ви е ударил.
-  **ПРАВИЛО ЗА ВРЪЩАНЕ:** Ако играчът, който ви е ударил, бъде ударен и се оттегли, можете да се върнете в играта.
-  **ДВИЖЕНИЕ:** Можете да направите само три крачки, докато държите топката.
-  **ХВАЩАНЕ:** Ако хванете хвърлената към вас топка, сте в безопасност и можете да я хвърляте към други.
-  **НЕПРЕКЪСНАТА ИГРА:** Играчите могат да влизат отново в играта, което я прави динамична. Задайте ограничение във времето за приключване на играта.
-  **ПРОСЛЕДЯВАНЕ:** Следете кой ви удря.
-  Учителят ще напомни на всички да следват правилото от три стъпки с топката.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=XqPIeip82c0](https://www.youtube.com/watch?v=XqPIeip82c0)











Игра 2 МУХОЛОВКА!





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:

-  **МЯСТО:** Играйте на маркирано игрище, например баскетболно или волейболно игрище, или маркирайте игрище на открито с помощта на конуси или лента.
-  **ИЗБОР НА ОТБОРИ:** В началото изберете двама играчи, които да бъдат „ловци на мухи“. Всички останали играчи са „мухи“.
-  **НАЧАЛО НА ИГРАТА:** При сигнала „Старт“ играчите „ловци на мухи“ започват да преследват „мухите“.
-  **УЛАВЯНЕ НА МУХИ:** Когато „муха“ бъде докосната от „ловец на мухи“, тя става „ловец на мухи“.
-  **ОЧЕРТАНИЯ НА ИГРИЩЕТО:** Всяка „муха“, която избяга извън очертаванията на игрището, автоматично става „ловец на мухи“.
-  **КРАЙ НА ИГРАТА:** Играта продължава, докато остане само една „муха“, която не е хваната, или докато изтече предварително зададеното време.
-  **СТРАТЕГИЯ:** С нарастването на броя на „ловците на мухи“ придвижването става все по-трудно. Отборът трябва да използва стратегии като обсаждане или притискане на „мухите“, за да ги хване.
-  Играта насърчава работата в екип и стратегиите, докато броят на „ловците на мухи“ расте.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=xdjqAehZc84](https://www.youtube.com/watch?v=xdjqAehZc84)

ИГРА 3

ОКТОПОД





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



МЯСТО: Играйте на определено игрално поле, например баскетболно или волейболно игрище. Ако е на открито, използвайте конуси, лента или нещо подобно, за да маркирате очертанията на игрището.



ИЗБОР НА ОКТОПОД: В началото изберете един играч, който да бъде „Октопод“. Всички останали играчи се подреждат в единия край на полето.



ЗАПОЧВАНЕ НА ИГРАТА: Когато учителят извика „Октопод“, всички играчи тичат към противоположния край на игрището.



ДА СТАНЕШ МЕДУЗА: Ако „Октоподът“ докосне играч, той се превръща в „Медуза“. Медузите трябва да стоят неподвижно на мястото, на което са били хванати, и могат да използват ръцете си само за да маркират другите, докато тичат.



ОЧЕРТАНИЯ НА ИГРИЩЕТО: Всеки играч, който излезе извън очертанията на игрището, също се превръща в „медуза“, също се превръща в „медуза“.



ПОВТАРЯНЕ НА БЯГАНЕТО: Играчите бягат многократно напред-назад през игрището, докато само един от тях остане недокоснат.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Последният останал играч, който не е бил маркиран, е победител. По желание задайте ограничение във времето за играта.



Тази игра насърчава ловкостта и стратегията, тъй като играчите избягват „октопода“ и „медузата“, за да останат недокоснати.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=QYbk5IgPP5Q&t=41s](https://www.youtube.com/watch?v=QYbk5IgPP5Q&t=41s)

ИГРА 4

КРИЕНИЦА





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



ИЗБОР НА ТЪРСЕЩИЯ: Играчите избират първия „търсач“ и определят зоната на играта, например двор или участък от улица.



ИЗБОР НА БАЗА: Изберете централна точка, например дърво, фенер или стълб, която да служи за „база“.



ЗАПОЧВАНЕ НА ИГРАТА: Търсачът затваря очи в „базата“ и брои до предварително определено число (50, 100 и т.н.), като дава на останалите играчи време да се скрият.



ТЪРСЕНЕ И НАМИРАНЕ: След като преброи докрай, „търсачът“ търси скритите играчи. След като открие играч, „търсачът“ трябва да се върне до „базата“, да я докосне и да обяви името на открития играч и скривалището му.



ЦЕЛ НА „КРИЕЩИТЕ СЕ“: „Криещите се играчи“ се стремят да се промъкнат до „базата“ и да я докоснат, преди да бъдат открити от „търсача“. Успешните „криещи се играчи“, които първи достигнат „базата“, стават „имунизирани“ и не се избират за следващ „търсач“.



ДОСТИГАНЕ ДО БАЗАТА: Ако „търсачът“ и „криещият се играч“ се състезават до „базата“, този, който я докосне пръв, печели този кръг от играта.



ИЗБОР НА СЛЕДВАЩИЯ ТЪРСАЧ: Следващият „търсач“ може да бъде избран по два начина: а) първият намерен човек става „търсач“ за следващия кръг или б) избор чрез жребий сред тези, които са били намерени. Ако никой не бъде намерен (всички „криещи се играчи“ са стигнали първи до „базата“), сегашният „търсач“ остава и за следващия кръг.



Тази игра тества безшумността и скоростта на играчите, което я прави оживено и ангажиращо предизвикателство.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=R7oJFwdjnTA](https://www.youtube.com/watch?v=R7oJFwdjnTA)

ЦЪРА 5

ПО-ВИСОКО ОТ ЗЕМЯТА





Co-funded by
the European Union

ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



ИЗБОР НА ЛОВЕЦ: Играчите започват с избора на първия „ловец“.



ЗАДАЧА ЗА УЛАВЯНЕ: Задачата на „ловеца“ е да хване другите участници, като ги докосне.



СМЯНА НА ЛОВЕЦА: След като даден играч бъде докоснат от „Ловеца“, той става новият „Ловец“ и се опитва да хване другите.



ПРИДОБИВАНЕ НА ИМУНИТЕТ: Участниците могат да придобият кратък „имунитет“, като стъпят на нещо, което е издигнато над земята, например скала или пейка. Те могат да останат на това безопасно място за максимум 5 секунди. През това време „Ловецът“ трябва да намери някой друг, когото да хване.



ПРИКЛЮЧВАНЕ НА ИГРАТА: Няма определен час за приключване на играта. Играчите могат да решат кога да спрат да играят.



Тази игра насърчава бързите движения и стратегическата пауза, осигурявайки забавно и активно предизвикателство за всички играчи.

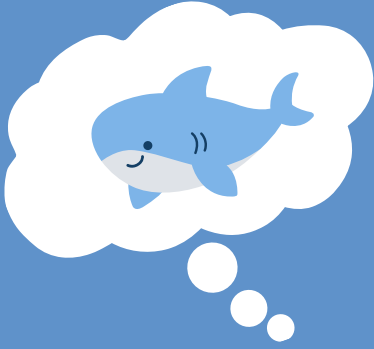




Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=J0Q58X6AvTE](https://www.youtube.com/watch?v=J0Q58X6AvTE)



ИГРА 6 АКУЛИ



САМОТЕН ОСТРОВ



ПРАВИЛА НА ИГРАТА



МЯСТО: Използвайте стандартно баскетболно или волейболно игрище, а ако играете на открито, например на плажа, начертайте игрището в пясъка. Ще ви трябва и „самотен остров“, който може да бъде гимнастически ринг или кръг, начертан в пясъка.



БРОЙ ИГРАЧИ: Играта е най-добра за 15-30 играчи, което я прави по-вълнуваща и предизвикателна.



ИЗБОР НА АКУЛИТЕ: В началото на играта изберете двама играчи, които да бъдат „акулите“.



ЗАПОЧВАНЕ НА ИГРАТА: При сигнала „Го“ акулите, които трябва да се държат за ръце, започват да преследват останалите играчи.



ДА БЪДЕШ ХВАНАТ: Играчите, докоснати от акулите, трябва да отидат на „самотния остров“.



СЪЗДАВАНЕ НА НОВИ АКУЛИ: След като двама играчи се окажат на Самотния остров, те се сдвояват и стават нови акули, които се присъединяват към първоначалните акули, за да хванат останалите.



ПОБЕДА В ИГРАТА: Последният останал играч, който не е бил хванат от акулите, печели играта.



Тази игра включва стратегия, ловкост и работа в екип, тъй като играчите се движат по полето, опитвайки се да избегнат да бъдат хванати.



САМОТЕН
ОСТРОВ



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=KY7XWil-L3k&t=2s>

ЦЪРА 7

БЯГАЩИ ОБРЪЧКИ





ПРАВИЛА НА ИГРАТА

- **МЯСТОТО:** Използвайте стандартно баскетболно или волейболно игрище, а ако играете на открито, например на плажа, начертайте игрището в пясъка.
- **НЕОБХОДИМО ОБОРУДВАНЕ:** Съберете 4-6 гимнастически обръча и малки пластмасови топки или борови шишарки. Броят на необходимите топки е равен на общия брой играчи минус броя на обръчите. Например, ако играят 20 деца, а 5 са притежатели на обръчи, ще са ви необходими 15 топки.
- **РАЗПРЕДЕЛЯНЕ НА ОБОРУДВАНЕТО:** Всеки четвърти до шести играч получава гимнастически обръч, стъпва в него и го държи на височината на бедрата.
- **РОЛЯ НА ДРУГИТЕ ИГРАЧИ:** На всички останали играчи се дава малка пластмасова топка или шишарка.
- **ЦЕЛ ЗА ИГРАЧИТЕ С ТОПКИ:** Целта на играчите с топки е да хвърлят топката си през някой от обръчите.
- **ЗАЩИТА НА ПРИТЕЖАТЕЛИТЕ НА ОБРЪЧИ:** Играчите, които държат обръчи, могат да тичат или да движат обръчите си, за да избягват идващите топки.
- **КОГАТО ТОПКАТА ПРЕМИНЕ ПРЕЗ ОБРЪЧ:** Ако топката премине успешно през обръч, притежателят на обръча спира, поставя обръча на земята, кръстосва ръце на гърдите си и остава в аут до края на играта.
- **КРАЙ НА ИГРАТА:** Играта приключва, когато всички обръчи са свалени или е останал само един притежател на обръч, който се обявява за победител.
- Тази игра съчетава ловкост, стратегия и точност, което я прави забавна и ангажираща за всички играчи.



Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=I5m3yNKct8o&t=44s>

ЦРПА 8

КРИЕНИЦА





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



ПОСТАВЯНЕ НА ГРАНИЦИ: Първо определете зоната за игра. Тя може да бъде на закрито, например определена стая, или на открито, например в задния двор. Уверете се, че всички играчи познават границите и зоните, които са забранени за игра.



ИЗБОР НА ТЪРСЕЦ: Изберете първия търсещ играч на случаен принцип или като се редувате.



БРОЕНЕ И КРИЕНЕ:

- Търсещият закрива очите си в изходна точка, обръща се към стена и брои до предварително определено число (обикновено 10 или 20), като дава на криещите се време да намерят места в определените граници.
- По време на броенето криещите се трябва тихо да намерят и да се настанят в скривалищата си.



ТЪРСЕНЕ:

- След като преброи, търсачът обявява: „Готов или не, ето ме!“ и започва да търси криещите се.
- Търсачът оглежда зоната за игра, за да открие къде са скривалищата.



НАМИРАНЕ НА СКРИВАЛИЩА: Ако търсачът забележи укриващ се, той извиква името му или казва: „Виждам те!“ Веднъж открити, криещите се играчи обикновено се присъединяват към търсещия в търсенето на други.



КРАЙ НА ИГРАТА:

- Играта приключва, когато всички криещи се бъдат открити, когато бъде достигнат предварително определеният срок или ако криещите се не бъдат открити, търсещият може да извика: „Оли, оли вол на свобода!“, за да сигнализира, че играта е приключила и е безопасно криещите се да се върнат, без да бъдат маркирани.
- Последният намерен криещ се играч обикновено става търсещ за следващия кръг.



Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=bUNE9MSdOns](https://www.youtube.com/watch?v=bUNE9MSdOns)

ЦЪРА 9

СИЛАТА НА ГРАДИННАТА





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



ПОДГОТОВКА: Подгответе игрище с различни нарисувани участъци, включително кръгове, рисунки на малки цветя, водещи до голямо цвете, традиционна схема за игра на дама и последен участък, наречен „градината на цветята“.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: Всеки играч се редува. Първата стъпка включва скачане на един крак от кръг в кръг, като се започва от първия кръг и се продължава към всеки следващ кръг.



ПО ПЪТЯ НА ЦВЕТЯТА: След кръговете играчите следват пътека, маркирана с малки рисунки на цветя, докато стигнат до голяма рисунка на цвете.



ГОЛЯМО ЦВЕТНО ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВО: В голямото цвете играчите трябва да се завъртят три пъти на 360 градуса, преди да продължат напред.



СХЕМА ЗА ИГРА НА ДАМА: След това играчите преминават към схемата за скачане, където трябва да скачат във всяка двойка квадрати с двата си крака, като се движат от началото до края на очертаната схема.



ГРАДИНАТА НА ЦВЕТЯТА: Последното предизвикателство е „градината на цветята“, в която играчите стъпват върху всяко цвете в редиците и трябва да ходят като пингвин, докато преминават от едно цвете към друго.



КРАЙ НА ИГРАТА: Играта приключва, когато всички играчи са завършили курса.



ОПРЕДЕЛЯНЕ НА ПОБЕДИТЕЛЯ: Победителят може да бъде определен въз основа на това кой е завършил с най-малко грешки или за най-кратко време.



Тази игра на открито съчетава класическата игра на дама със забавни и творчески физически предизвикателства, което я прави приятна за деца от всички възрасти.

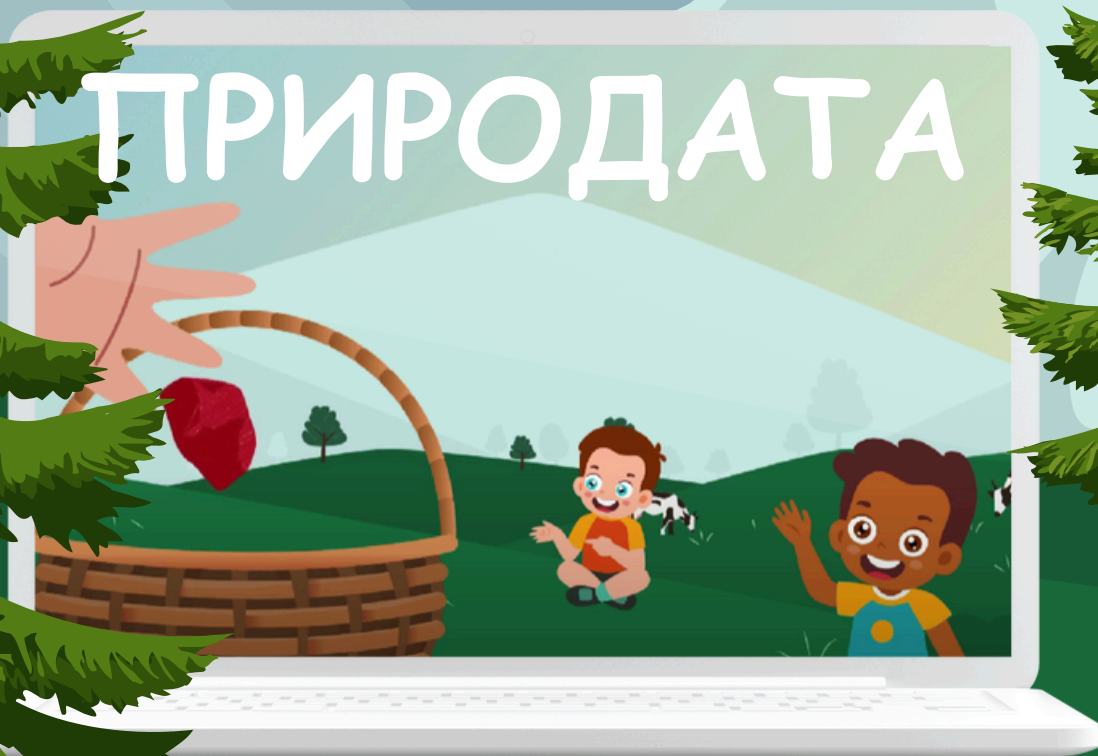


Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=PYzo7nhPAoY&t=3s>

ИГРА 10
ИГРА ЗА
ПАМЕТ В
ПРИРОДАТА





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- Пригответе торба, пълна с основни природни материали, като камъни и листа. Подгответе кошница, в която да бъдат изложени артикулите.



НАЧАЛО НА ИГРАТА:

- Първото дете взема един предмет от торбата, например камък, и обявява: „Намерих камък в гората.“
- След това поставят камъка в кошницата, така че всички да го виждат.



ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА ИГРАТА:

- Следващото дете взема предмет, например лист, и казва: „Видяхме камък и лист в гората“, като се позовава както на новия предмет, така и на предметите, които вече са споменати и поставени в кошницата.
- След това това дете поставя листото в кошницата.



ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВО ЗА ПАМЕТТА:

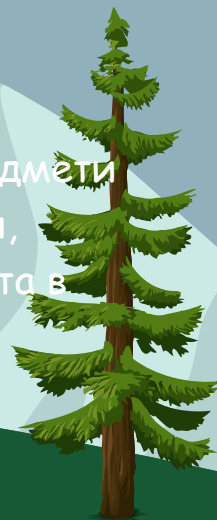
- Процесът продължава, като всяко дете се редува да тегли предмет от торбата, да рецитира последователността на всички предмети, които са били споменати преди това, преди да добави своя предмет, и след това да постави своя предмет в кошницата.
- Другите играчи се опитват да запомнят последователността, в която е взет и поставен всеки материал.



ТРЕНАРЕЖДАНЕ НА ЕЛЕМЕНТИТЕ: След като всички предмети са поставени в кошницата и всички ходове са приключили, децата се опитват да подредят предметите извън кошницата в правилния ред, в който са били споменати.



КРАЙ НА ИГРАТА: Играта приключва, когато всички елементи са правилно подредени. По желание можете да предизвикате децата да повторят последователността на запомняне, без да гледат кошницата, за да се усложни ситуацията.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=U6b-4OBWRC0>

ИГРА 11

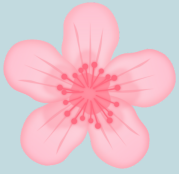
ИГРА НА КЕГЛИ



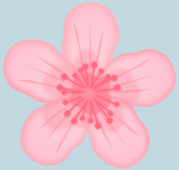


Co-funded by
the European Union

ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



НЕОБХОДИМО ОБОРУДВАНЕ: Необходими са ви две пръчки – една дълга и една къса. Поставете късата пръчка на земята.



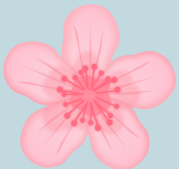
ЦЕЛ: Основната цел е да се хвърли дългата пръчка към късата, за да може тя да прелети колкото се може по-далеч.



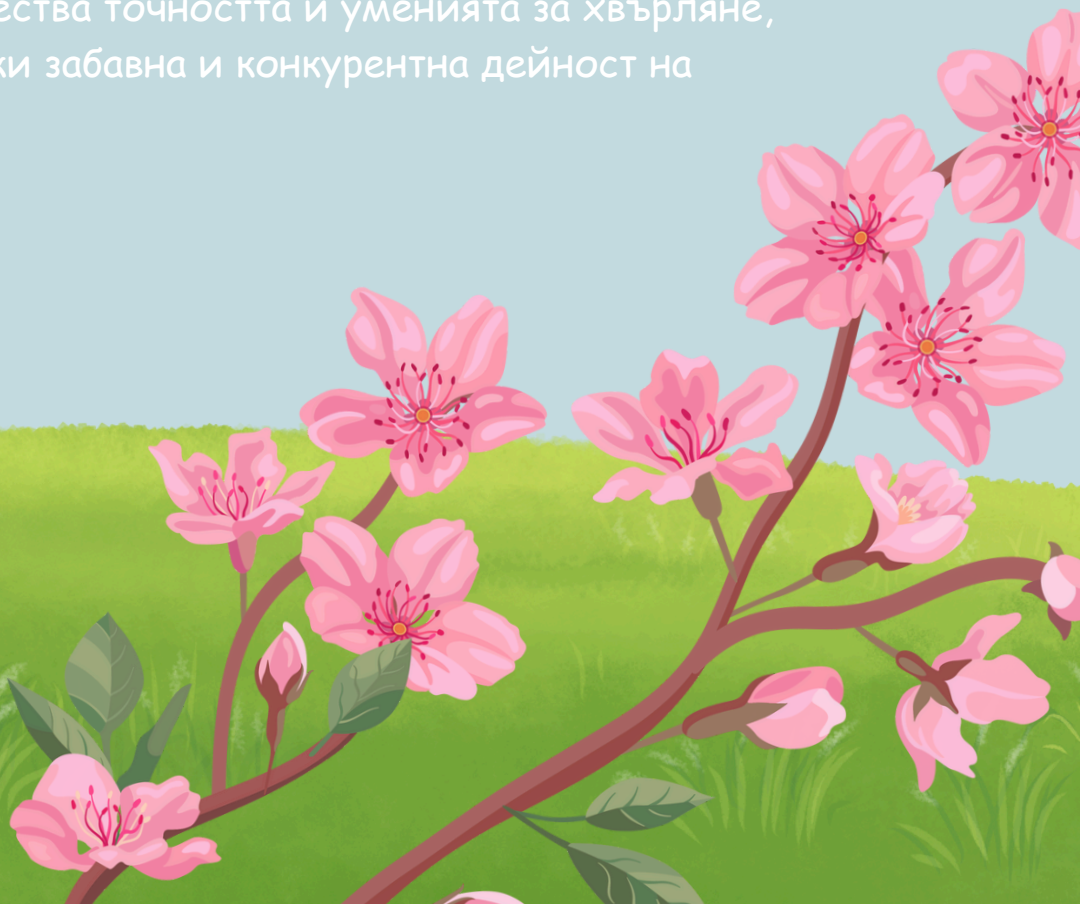
ЗАМЕСТВАНИЯ: Всеки играч се редува да хвърля дългата пръчка към късата. Ако играч пропусне късата пръчка три пъти подред, идва ред на следващия играч.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Печели играчът, който успее да хвърли късата пръчка на най-далечно разстояние.



Тази игра тества точността и уменията за хвърляне, осигурявайки забавна и конкурентна дейност на открито.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=8idJSkFCFek>

ИГРА 12 СЛАВЕЙ В КЛЕТКАТА





ПРАВИЛА НА ИГРАТА



ОФОРМЯНЕ НА КЛЕТКАТА: Играчите се хващат за ръце, за да образуват кръг, който играе ролята на „клетката на славея“.



ИЗБОР НА СЛАВЕЙЧЕТА: Изберете двама или трима играчи, които ще бъдат „славейчета“ и ще започнат вътре в кръга.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: Играчите в кръга запяват: „Славейчето е в клетката“, след което пускат за кратко ръцете си.



БЯГСТВО НА СЛАВЕИТЕ: По време на това пеене славеите се опитват да избягат от кръга, като се промъкват през пролуките.



ЗАТВАРЯНЕ НА КЛЕТКАТА: Веднага след като се пуснат, играчите трябва бързо да се хванат за ръцете, за да затворят клетката и да попречат на славейчетата да избягат.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Печеливши са славейчетата, които успешно избягат от клетката.



Тази игра тества рефлексите и работата в екип на играчите в клетката, като същевременно предлага на славейчетата предизвикателството да избягат бързо и ловко.





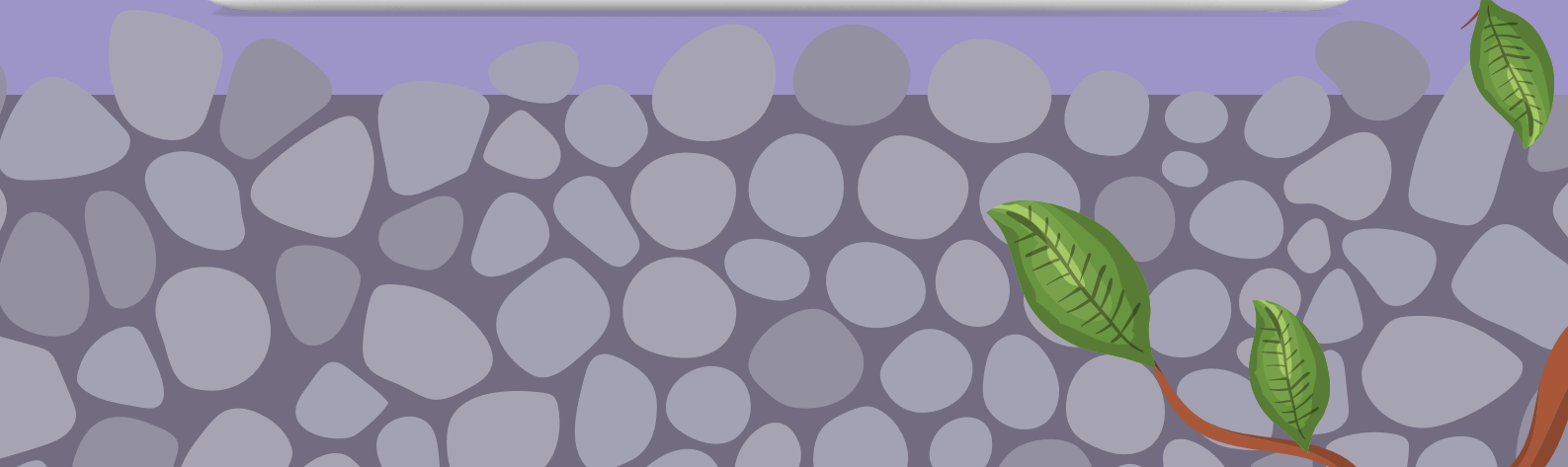
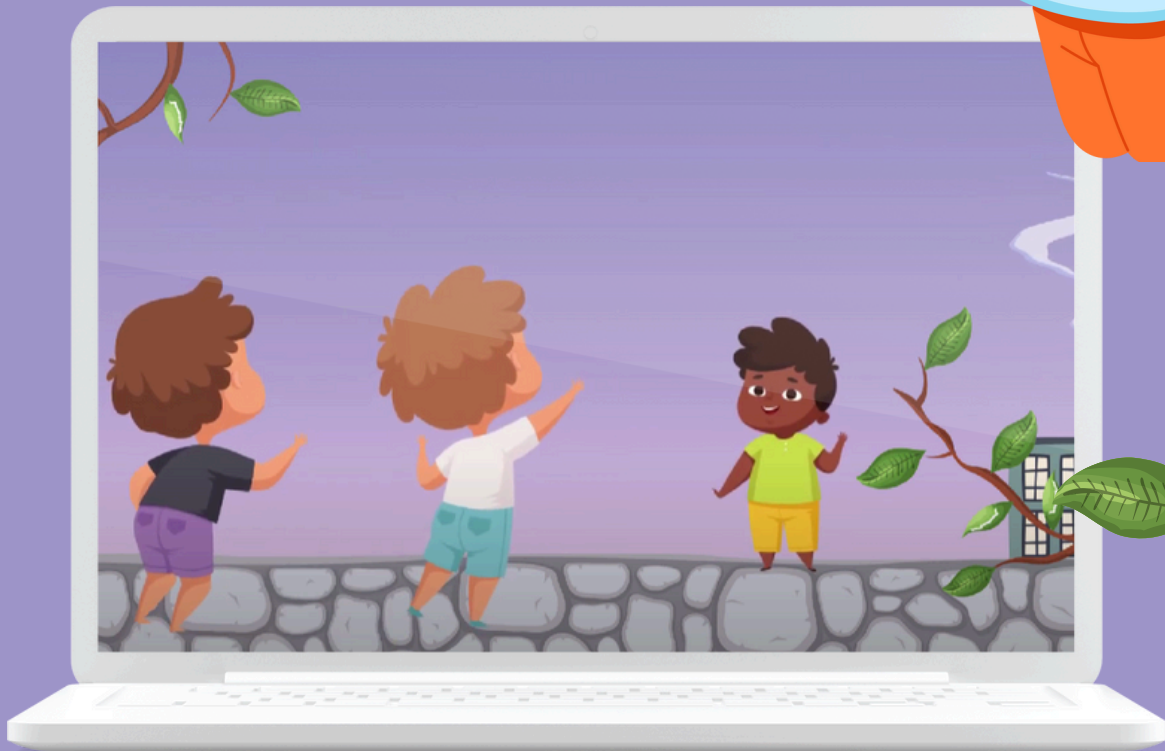
Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=BtF5Ys0s8cA](https://www.youtube.com/watch?v=BtF5Ys0s8cA)

ЦЪРА 13

ПРЕСКОЧИ КОБИЛА





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:

ИЗБОР НА ИГРАЧ: В началото на играта изберете един играч, който да започне като първи скачач.

ПОЗИЦИОНИРАНЕ: Останалите играчи се нареждат на 20-25 крачки от избрания играч, на разстояние 3-4 крачки един от друг.

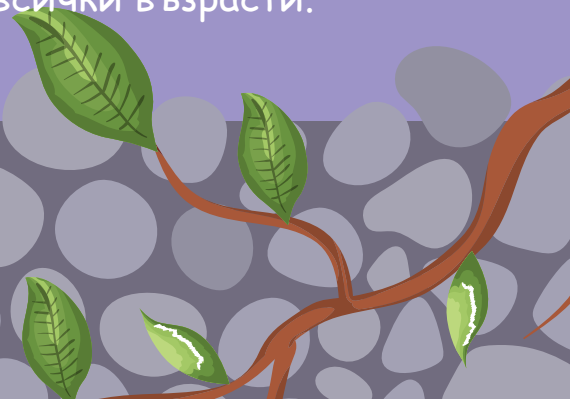
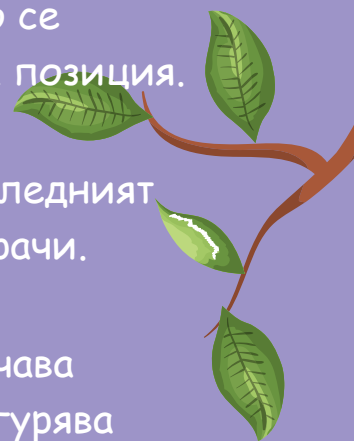
ПРЕСКАЧАНЕ: Първият играч тича и прескача най-близкия играч (който стои с прегърбен гръб), като казва „скачай-скачай“, докато скача.

ПРОМЯНА НА ФОРМАТА: След като скочи, скачащият се придвижва напред 3-4 крачки, след което се навежда напред и превива гърба си, превръщайки се в новата цел на скока.

ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА ИГРАТА: Всеки следващ играч на свой ред прескача играча пред себе си, след което се придвижва напред, навежда се и заема прегърбена позиция.

КРАЙ НА ИГРАТА: Играта приключва, когато последният играч в редицата е прескочил всички останали играчи.

Тази класическа игра на детската площадка насърчава физическата активност и координацията, като осигурява забавление и упражнения за играчи от всички възрасти.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=iXq_KI9184I&t=1s](https://www.youtube.com/watch?v=iXq_KI9184I&t=1s)

УТРА 14

СТОП





Правила на играта:



ОФОРМЯНЕ НА КРЪГ: Децата образуват кръг и избират един играч, който да започне като хвърлящ



НАЧАЛО НА ИГРАТА: Хвърлящият хвърля топката нагоре, докато вика името на определено дете.



УЛАВЯНЕ И ПОВИКВАНЕ: Детето, чието име е извикано, трябва да хване топката. Ако успее, то става новият хвърлящ, подхвърля топката нагоре и извиква друго име.



ПРОПУСКАНЕ НА УЛОВА: Ако детето не успее да хване топката, то трябва да извика „стоп“, докато вдига топката. Всички играчи трябва да застанат на мястото си.



ОБЯВЯВАНЕ НА ЦВЯТ: След това хвърлящият обявява цвят и всички играчи трябва бързо да докоснат предмет от този цвят.



БЕЗОПАСНОСТ И МАРКИРАНЕ: Играчите, които докоснат правилния цвят, са в безопасност и не могат да бъдат маркирани. Ако хвърлящият маркира играч, който не е докоснал правилния цвят, този играч става новият хвърлящ.



ТРИ МАРКИРАНИЯ И СТЕ АУТ: Трикратното маркиране означава, че играчът е изхвърлен от играта.



Тази игра съчетава елементи на улавяне, маркиране и бързо мислене, което я прави интересна и енергична за децата.



Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=hebnx5DcJV4](https://www.youtube.com/watch?v=hebnx5DcJV4)

ЦЪРА 15

ПУСНИ, ПУСНИ КЪРТИЧКА





Правила на играта:



СФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете играчите на два отбора – отбор А и отбор В. Всеки отбор се подрежда един до друг, с лице един към друг, на около десет крачки разстояние.



РОЛЯ НА НЕУТРАЛЕН ИГРАЧ: Неутрален играч застава в средата между двата отбора и държи кърпичка.



ЗАПОЧВАНЕ НА ИГРАТА: По сигнал на неутралния играч първият играч от всеки отбор се втурва към неутралния играч, за да вземе кърпичката.



ХВАЩАНЕ НА НОСНАТА КЪРПА: Целта е да вземете кърпичката и да се върнете в отбора си, без да бъдете маркирани от противниковия играч.



ПРАВИЛА ЗА МАРКИРАНЕ: Ако другият играч пръв грабне кърпичката, опитайте се да го маркирате, преди да е успял да се върне в отбора си. Ако бъде маркиран, този играч излиза от играта.



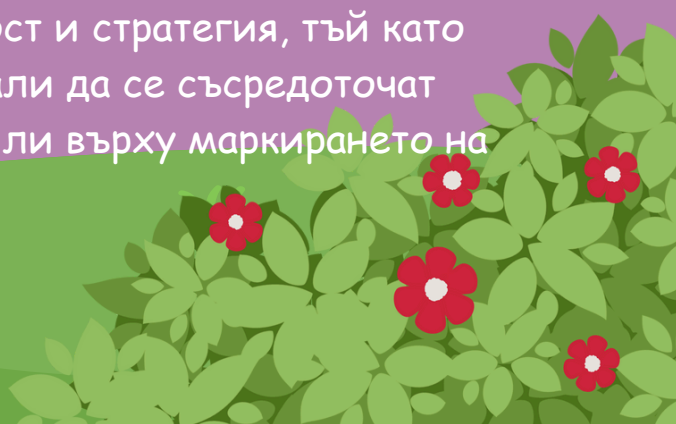
ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА ИГРАТА: Играта продължава със следващите по ред играчи от всеки отбор, като процесът се повтаря.



ПОБЕДА В ИГРАТА: Играта приключва, когато в един отбор останат повече играчи и той се обявява за победител.



Тази игра е тест за бързина, ловкост и стратегия, тъй като играчите трябва бързо да решат дали да се съсредоточат върху грабването на кърпичката, или върху маркирането на противника.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=1fREwYA_nOU](https://www.youtube.com/watch?v=1fREwYA_nOU)

бонус игра ВЪРТЯЩО КОЛЕЛО





Co-funded by
the European Union

ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



ПОДГОТОВКА: Едно от децата се определя за водач и му се дава дълга пръчка, която да върти на земята.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Другите деца се движат около въртящата се пръчка, като се опитват да не я настъпят.
- Докато пръчката се върти, водачът може във всеки един момент да надуе свирка.



ЦЕЛ: Когато се чуе свирката, всички деца трябва да тичат към определена цел, посочена от учителя, докато ръководителят продължава да върти пръчката.



ЕЛИМИНИРАНЕ: Последното дете, което достигне целта, или това, което все още стои близо до въртящата се пръчка, отпада от кръга.



ПОБЕДА В ИГРАТА: Играта продължава на кръгове, докато остане само едно дете. Това дете, което е най-бързо и най-добре пази равновесие, печели играта.



Тази игра е чудесна за деца, тъй като съчетава забавлението с трениране на баланса и уменията за бърза реакция.





Co-funded by
the European Union



ЛЕТНИ ИГРИ





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=xGg9f7kXBv4>

ЦЪРА 16

ПЛАЖЕН БОУЛИНГ





Co-funded by
the European Union

Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Съберете топка и 10 празни пластмасови бутилки. За забавен вариант можете да използвате пясък, за да построите кули, вместо бутилки.



ПОДГОТОВКА: Подредете пластмасовите бутилки или пясъчните кули във формата на триъгълник.



ФОРМИРАНЕ НА ЕКИПИ: Разделете децата на два отбора.



КАК СЕ ИГРАЕ: Целта е да преобърнете всички бутилки или пясъчни кули с възможно най-малко хвърляния на топката.



КРЪГОВЕ: Предварително определете броя на рундовете, които ще се играят - обикновено се избират 5 или 10 рунда.



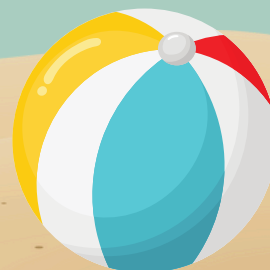
ОТЧИТАНЕ НА ТОЧКИТЕ: Всеки отбор отчита общия брой хвърляния, които прави, за да преобърне бутилките във всеки рунд. Отборът с най-нисък общ резултат в края на всички рундове печели.



НЯМА НУЖДА ОТ СПЕЦИАЛНО ОБОРУДВАНЕ: Едно от предимствата на плажния боулинг е, че не са необходими специални обувки или оборудване, което го прави лесен и достъпен.



Тази игра насърчава работата в екип и прецизността и може да бъде забавно и ангажиращо занимание на плажа или на друго подходящо място на открито.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=q22KiiZA9hM](https://www.youtube.com/watch?v=q22KiiZA9hM)

ЦЪРА 17

ПЯСЪЧЕН ДАРТС





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Съберете малки топки, камъчета или мидички за хвърляне.



ОПРЕДЕЛЯНЕ НА ЦЕЛТА:

- **ВАРИАНТ 1:** Нарисувайте с пръст или мида в пясъка мишена с концентрични кръгове, подобно на табло за стрелички.
- **ВАРИАНТ 2:** Изкопайте дупка в пясъка, която да използвате като мишена.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- **ЗА НАРИСУВАНАТА ЦЕЛ:** Играчите се редуват да хвърлят избраните от тях предмети към целта. Точките се присъждат въз основа на това колко близо до центъра е попаднал всеки предмет. Играчът с най-много точки печели.
- **ЗА ЦЕЛТА НА ДУПКАТА:** Играчите се опитват да хвърлят камъчетата си в дупката. Победител е играчът, който вкара най-много камъчета в дупката с най-малко хвърляния.

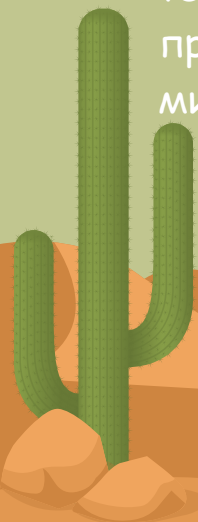


ОПРЕДЕЛЯНЕ НА ПОБЕДИТЕЛЯ:

- **ИГРА С НАРИСУВАНА ЦЕЛ:** Победител е човекът, който е събрал най-много точки, като е поставил камъчетата си най-близо до центъра.
- **ИГРА С МИШЕНА ДУПКА:** Победител е този, който успешно хвърли най-много камъчета в дупката с най-малък брой опити



Тази игра може да бъде забавно занимание на плажа, което тества целта и прецизността на играчите, като предлага различни предизвикателства в зависимост от вида на използваната мишена.





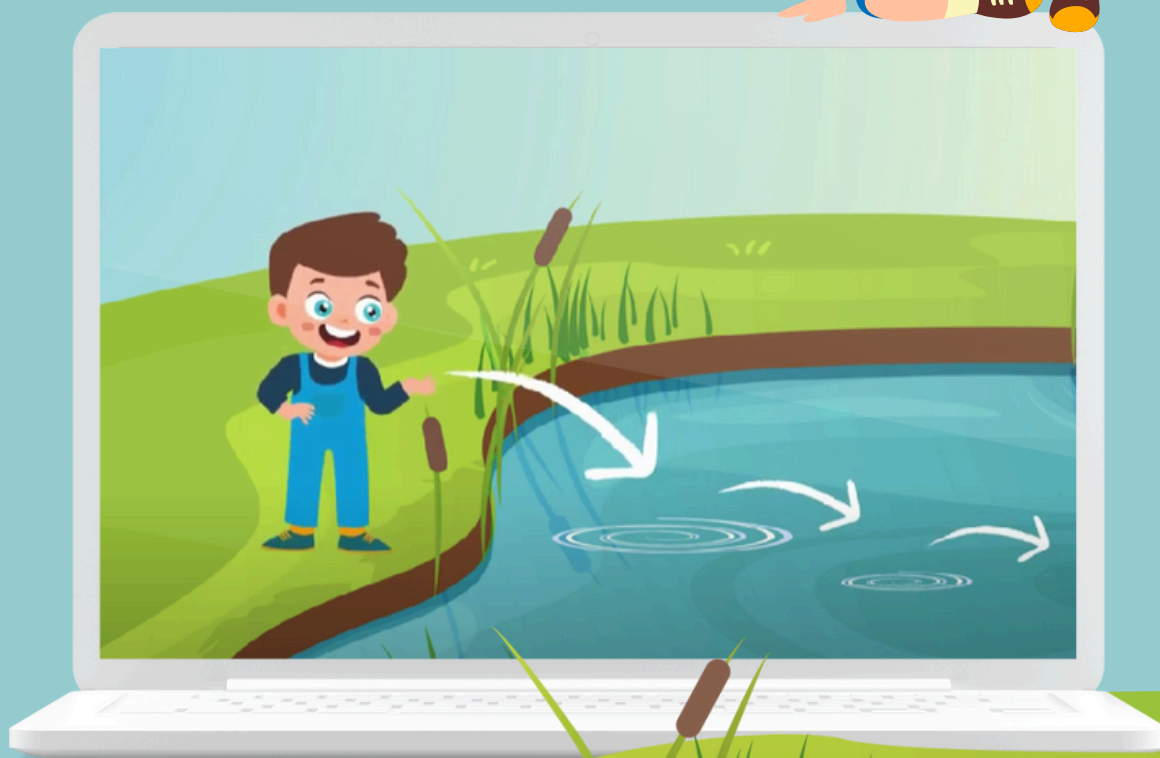
Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=BrvHSmciJos>

ЦѢРА 18

ЖАБИ





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Съберете плоски камъчета или мидички, които са идеални за отскачане.



ОПРЕДЕЛЯНЕ НА ЦЕЛТА: Целта е да хвърлите камъка или раковината така, че да отскочи колкото се може повече пъти от повърхността на водата, преди да потъне.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Застанете на брега на водата..
- Дръжте камъка или черупката хоризонтално между палеца и показалеца си..
- Движете китката си, за да хвърлите камъка странично по водата, като се стремите към нисък ъгъл, за да постигнете максимален брой отскоци.



ОПРЕДЕЛЯНЕ НА РЕЗУЛТАТА:

- **НЕАНГАЖИРАЩА ИГРА:** Просто наблюдавайте и бройте колко пъти камъкът отскача при всяко хвърляне.
- **СЪСТЕЗАТЕЛЕН РЕЖИМ:** Всеки играч получава определен брой хвърляния (например пет). Пребройте общия брой на отскоците от всички хвърляния, за да определите победителя.



Победител е играчът, чийто камък подскочи във водата най-много пъти при всички хвърляния.



Тази игра е забавен начин да практикувате координация между ръцете и очите и да се насладите на физиката на водата и движението, идеални за плажни излети или събирания край езерото.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=O4Bu62qsY0c](https://www.youtube.com/watch?v=O4Bu62qsY0c)

ЦЪРА 19

ДЪРТПАНЕ
НА ВЪЖЕ





Co-funded by
the European Union

Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Ще ви трябва дълго въже.



СФОРМИРАНЕ НА ОТБОРА: Разделете участниците на два отбора, като ги подредите равномерно от двете страни на въжето. Поставете по-малките или по-слабите играчи в средата, а по-силните - в краищата, за да има баланс.



ПОДГОТВЯНЕ НА ИГРАТА:

- Поставете въжето на земята и отбележете линия в средата - с тебешир, лента или с предмет..
- Опънете въжето така, че всеки отбор да се намира от едната страна на маркираната линия.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: При сигнал (някой вика „започни“) двата отбора започват да дърпат въжето колкото се може по-силно към своята страна



ПОБЕДА В ИГРАТА: Играта продължава, докато един от отборите не премине маркираната линия, което означава, че другият отбор е спечелил.



„Дърпане на въже“ е класическо изпитание за сила и работа в екип, идеално за деца и възрастни, което представлява физическо и забавно предизвикателство.





Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=iiFiSxOYd-M>

ЦЪРА 20

БЯГАНЕ С ЧУВАЛИ





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Съберете чували за картофи или подобни чували за всеки участник. Ако не разполагате с чували, можете да използвате и калъфки за възглавници.



ПОДГОТВЯНЕ: Всеки от участниците поставя двата си крака в чувал, като го издърпва до кръста си.



СТАРТИРАНЕ НА СЪСТЕЗАНИЕТО: Подредете всички участници в определена стартова точка.



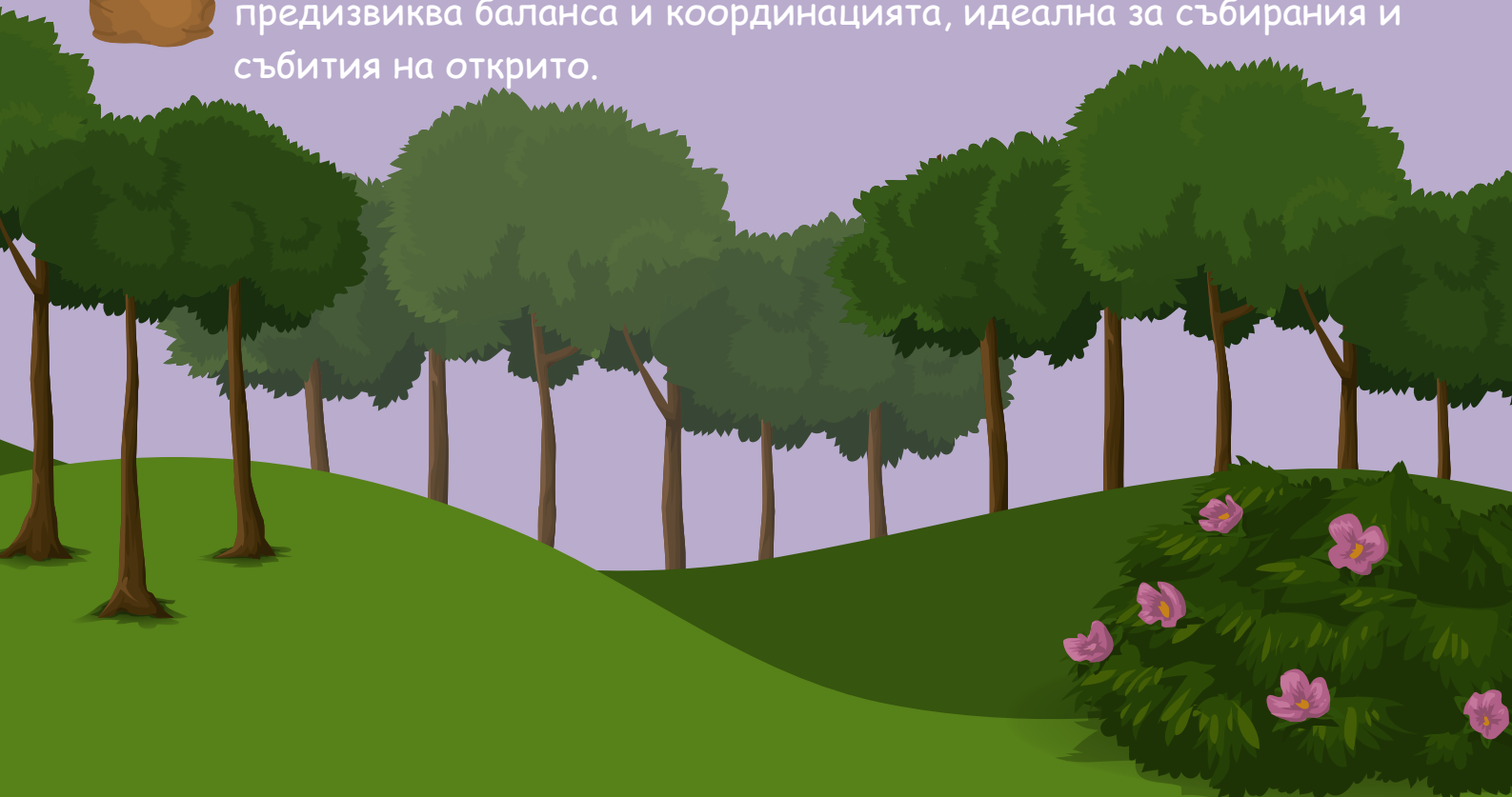
КАК СЕ ИГРАЕ: Три даден сигнал (например някой да извика „Върви!“) участниците скачат напред към предварително определена финална линия.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Състезанието се печели от този, който пръв пресече финалната линия и остане в чувала си.



Бягането с чували е забавна и енергична игра, която предизвиква баланса и координацията, идеална за събирания и събития на открито.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=UtVhIdHk5wc](https://www.youtube.com/watch?v=UtVhIdHk5wc)

ИГРА 21

ИГРА С КОФИЧКИ





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Необходими са ви големи пластмасови чаши, по една за всеки участник, и една чаша, пълна с вода.



ПОДГОТОВКА: Подредете децата в една редица, като всяко от тях държи празна пластмасова чаша. Първото лице в редицата получава чашата, пълна с вода.



ЗАВЪРЗВАНЕ НА ОЧИТЕ НА УЧАСТНИЦИТЕ: Поставете превръзки на очите на всички участници, за да създадете допълнително предизвикателство.



ЦЕЛ НА ИГРАТА: Целта е да се прехвърли водата от чашата на първия човек в чашата на следващия, като се излее над главата му в чашата, която държи човекът непосредствено зад него, без да се обръща, за да погледне.



КРАЙ НА ИГРАТА: Последният в редицата изсипва останалата вода в кофа.



ОБСЪЖДАНЕ: След края на играта обсъдете колко добре е била пренесена водата и кой може да е разлял най-много, като акцентирате върху важноста на комуникацията и координацията.



Тази игра е забавен начин за изграждане на умения за работа в екип, внимание и координация между играчите.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=pHueN_3ps0A](https://www.youtube.com/watch?v=pHueN_3ps0A)

ЦРПА 22

ВОДНИ БАЛОНИ





Правила на играта:



СФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете играчите на два отбора.



НЕОБХОДИМО ОБОРУДВАНЕ: Всеки отбор се нуждае от кофа и няколко балона с вода.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Разположете отборите на разумно разстояние един от друг, така че да могат удобно да хвърлят водни балони към противниковия отбор.
- При подаването на сигнала играчите започват да хвърлят водни балони по противниковия отбор, като се опитват да уловят хвърлените по тях балони.



УЛАВЯНЕ И СЪБИРАНЕ:

- След като хване балон с вода, всеки играч се опитва да го постави в кофата на своя отбор, без да го спуска.
- Само неспуканите балони в кофата се броят за крайния резултат.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА:

- Играта приключва, когато всички балони са хвърлени и уловени..
- Печели отборът, който има най-много неспукани балони в кофата си.



Тази игра е идеална за горещите дни, тъй като предлага много смях и чудесен начин да се разхладите.





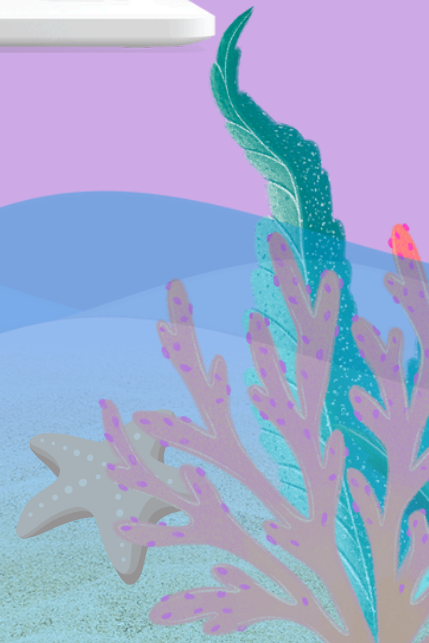
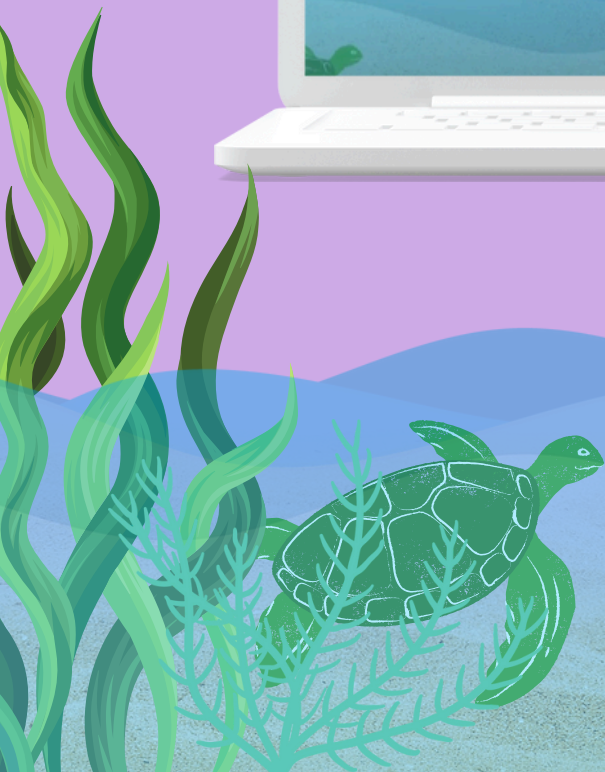
Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=O9i08DVj1sE](https://www.youtube.com/watch?v=O9i08DVj1sE)

ЦЪРА 23

БОРБА С КАМИЛИ





Правила на играта:



ФОРМИРАНЕ НА ОТБОРА: Създайте два отбора, всеки от които се състои от двама играчи. В идеалния случай тази игра се играе от четирима души.



НАСТРОЙКА: Във всеки отбор един играч сядна на раменете на съотборника си. Водата трябва да е достатъчно дълбока, за да помогне на долния играч да се задържи на повърхността, но достатъчно плитка за безопасност.



ЦЕЛ: Целта е най-добрите играчи да се опитат да избутат противниковия най-добър играч във водата.



ИГРАЕМ ИГРАТА:

- Играчите на дъното използват силата и баланса си, за да задържат съотборника си над водата и да маневрират.
- Горните играчи се опитват да избутат или повалят противниковия горен играч във водата.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА:

- Играта продължава, докато един от най-добрите играчи не падне във водата.
- Отборът, чийто най-добър играч остане непокътнат, печели играта.



Тази игра е забавна и ангажираща водна дейност, която проверява силата, баланса и работата в екип.



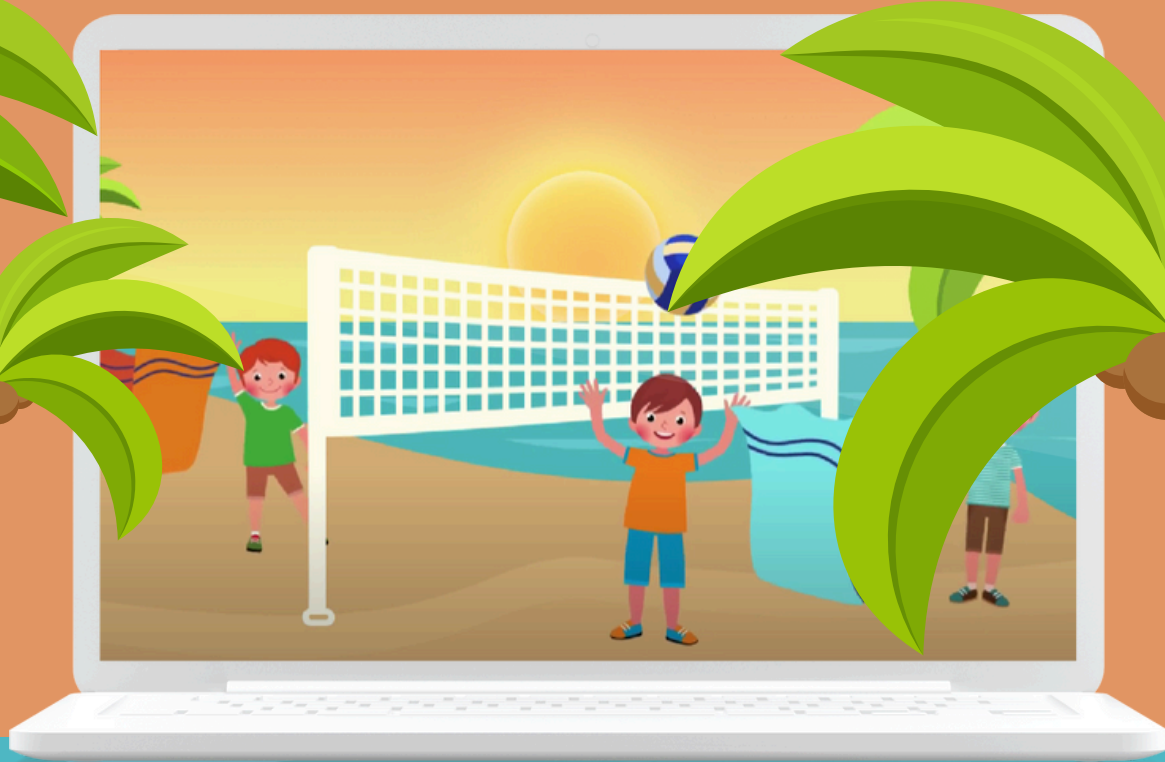


Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=AAg386mqFdU](https://www.youtube.com/watch?v=AAg386mqFdU)

ЦЪРА 24 ВОЛЕЙБОЛ С КЪРТТИ





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Намерете мрежа за волейбол (или подобна мрежа), кърпи и топка.



СФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете учениците на два отбора с по 2 или 4 деца от всяка страна.



ПОДГОТОВКА НА ИГРАТА: Всеки отбор заема позиция от противоположните страни на мрежата. Отборите използват кърпа, която държат помежду си, за да подават и връщат топката.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Целта е да използвате кърпата, за да ударите топката над мрежата, като се стремите тя да се приземи от страната на противника.
- Противниковият отбор трябва да хване топката в своята кърпа и да я изпрати обратно над мрежата.



ПЕЧЕЛИВШИ ТОЧКИ: Точките се печелят, когато топката падне на земята от страната на противника.



РАБОТА В ЕКИП И СТРАТЕГИЯ: Играчите трябва да работят заедно, за да маневрират с кърпата, като правят стратегически игри, за да хванат и върнат топката ефективно.



Тази разновидност добавя забавен обрат към традиционния волейбол, като набляга на работата в екип и координацията.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=VnbdFeqneNY](https://www.youtube.com/watch?v=VnbdFeqneNY)

УЗРА 25

МАРКИРАНЕ





Правила на играта:



ИЗБОР НА „ТО“: Играчите решават кой ще започне като „то“, като използват игра с броене, например „ала бала ница турска паница, ой гиди Ванчо наш капитанчо“.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: Играчът, който е „то“, преследва останалите играчи, като се опитва да маркира един от тях, докосвайки го с ръка.



ДА СТАНЕШ „ТО“: След като даден играч бъде маркиран, той става „то“, а играчът, който преди това е бил „то“, вече не е „то“.



ВАРИАЦИИ:

- **Без обратно маркиране:** За да се предотврати незабавното отмъщение, някои варианти включват правилото за „забрана на обратно маркиране“, според което не можете да маркирате лицето, което току-що ви е маркирало.
- **Елиминиране:** В някои версии, след като бъде маркиран, играчът отпада от играта. Последният останал играч става победител.
- **Множество „то“-та:** В други варианти маркираните играчи остават „то“ заедно с оригиналното „то“, което увеличава трудността за немаркираните играчи.



ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА ИГРАТА: Играта може да продължи безкрайно, като играчите се редуват да бъдат „то“ или докато не бъдат изпълнени определени условия (например всички играчи да станат „то“).



Тази игра е универсална и активна, насърчаваща упражнението и бързо мислене, с многобройни вариации, за да е интересна и приобщаваща за всички.



Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=_1yymYVTyQk&t=1s

ЦЪРА 26

ГЛАВА, РАМЕНЕ, КОЛЕНЕ И ТОПКА





Co-funded by
the European Union

Правила на играта:



НЕОБХОДИМО ОБОРУДВАНЕ: Съберете малки топки или естествени предмети като борови шишарки. Необходими са по една за всеки двама играчи.



РАЗДЕЛЯНЕ ПО ДВОЙКИ: Разделете децата по двойки. Всяка двойка сядат на земята с допрени крака и малка топка, поставена между тях.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: Учителят ще назове частите на тялото („Глава, рамене, колене“) в произволна последователност. Децата трябва да докоснат назованата част от тялото с ръце.



ХВАЩАНЕ НА ТОПКАТА: Когато учителят извика „топка“, децата трябва бързо да хванат топката между тях.



СПЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Първото дете от всяка двойка, което хване топката, печели този кръг.



Тази игра е създадена, за да подобри времето за реакция и координацията, тъй като децата се вслушват в сигналите и реагират бързо, за да спечелят.





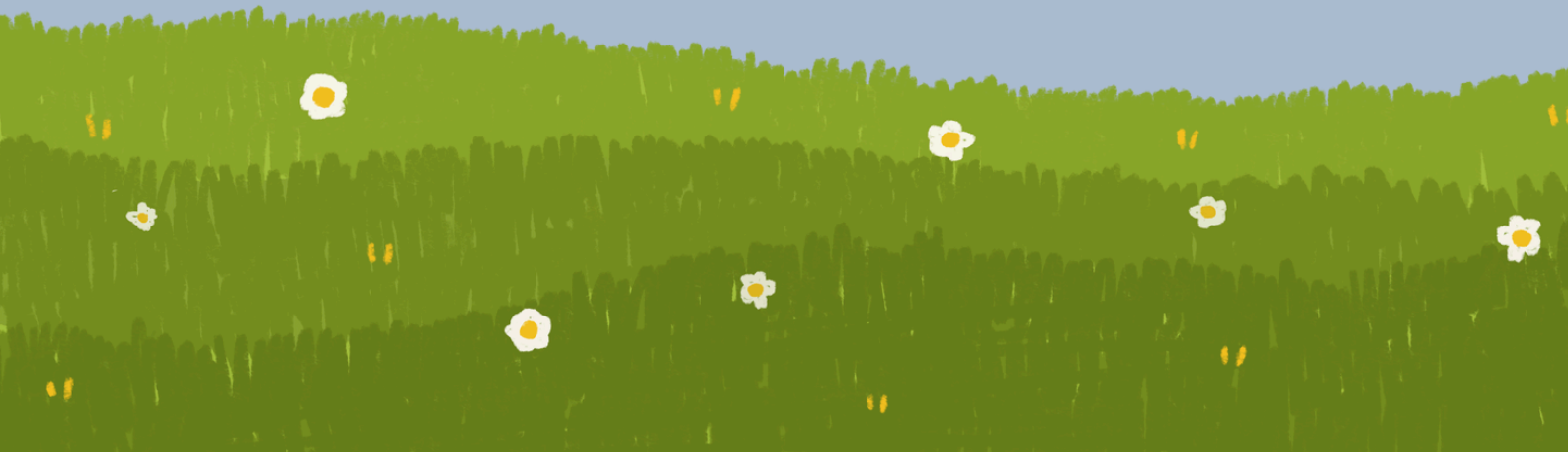
Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=HItMwN_Z7Sc&t=1s

ЦЪРА 27

МАЛКА РИБКА





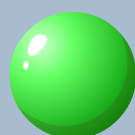
Правила на играта:



ПОДГОТОВКА НА ОБОРУДВАНЕТО: Необходимо е въже (с дължина 1,5-2 м), в края на което е завързана мека топка или гъба. Поставете около 20+ малки пластмасови топки (или камъни или борови шишарки, ако сте на открито) близо до краката на водещия играта.



ПОЗИЦИОНИРАНЕ НА ЛИДЕРА: Ръководителят на играта (напр. учител) застава в средата на игралното поле и се върти, като размахва въжето с топката или гъбата.



ФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете децата на 2 до 4 отбора. Всеки отбор се нарежда на около 10 метра от водача.



ЦЕЛТА: Децата се редуват да тичат към водача, за да вземат една „малка рибка“ (малка топка) и да се върнат в отбора си. Следващият играч може да започне да тича едва след като предишният се е върнал на линията на своя отбор.



ИЗБЯГВАНЕ НА ВЪЖЕТО: Ако играч бъде ударен от люлеещото се въже или гъба, докато се опитва да вземе топка, той трябва да се върне в отбора си с празни ръце.



КРАЙ НА ИГРАТА: Играта продължава, докато се съберат всички малки топки. Победител е отборът, който е събрал най-много „малки рибки“.



Тази игра насърчава бързото мислене, гъвкавостта и координацията на екипа, осигурявайки забавно и енергично предизвикателство за играчите.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=grIX9Up3P-E](https://www.youtube.com/watch?v=grIX9Up3P-E)

ЦЪРА 28 КОЯ Е ДУМАТА?





Правила на играта:



ПОДГОТОВКА:

- Един от играчите, в ролята на организатор, избира букви от картон, за да изпише определена дума.
- След това организаторът скрива тези букви в игралната зона – това може да включва дървета, под камъни, в храсти и т.н., докато другите играчи чакат извън зоната.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: След като буквите са скрити, играчите могат да влязат в зоната и да започнат да търсят.



ТЪРСЕНЕ НА БУКВИ:

- Играчите търсят буквите, като се катерят по дърветата, повдигат камъни и изследват храстите.
- Когато играчите намират букви, те започват да сглобяват възможната дума, като използват намерените букви за насочване на по-нататъшното търсене.



ОТГАТВАНЕ НА ДУМАТА:

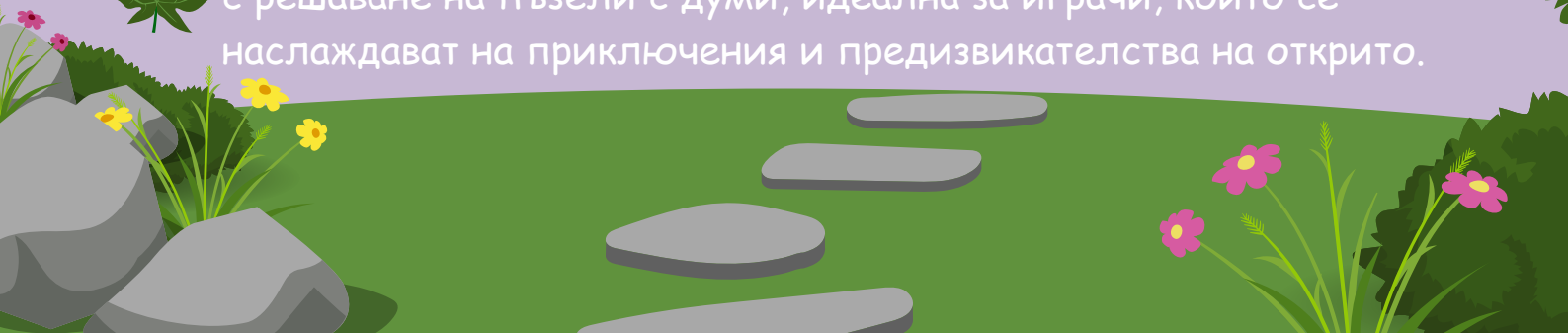
- Играта продължава, докато не бъдат намерени всички букви.
- Играчите се опитват да познаят думата, като използват събраните букви.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Победител е играчът, който пръв обяви правилно цялата дума, или този, който намери всички необходими букви за образуване на думата.



Забавна и ангажираща игра, която съчетава физическа активност с решаване на пъзели с думи, идеална за играчи, които се наслаждават на приключения и предизвикателства на открито.



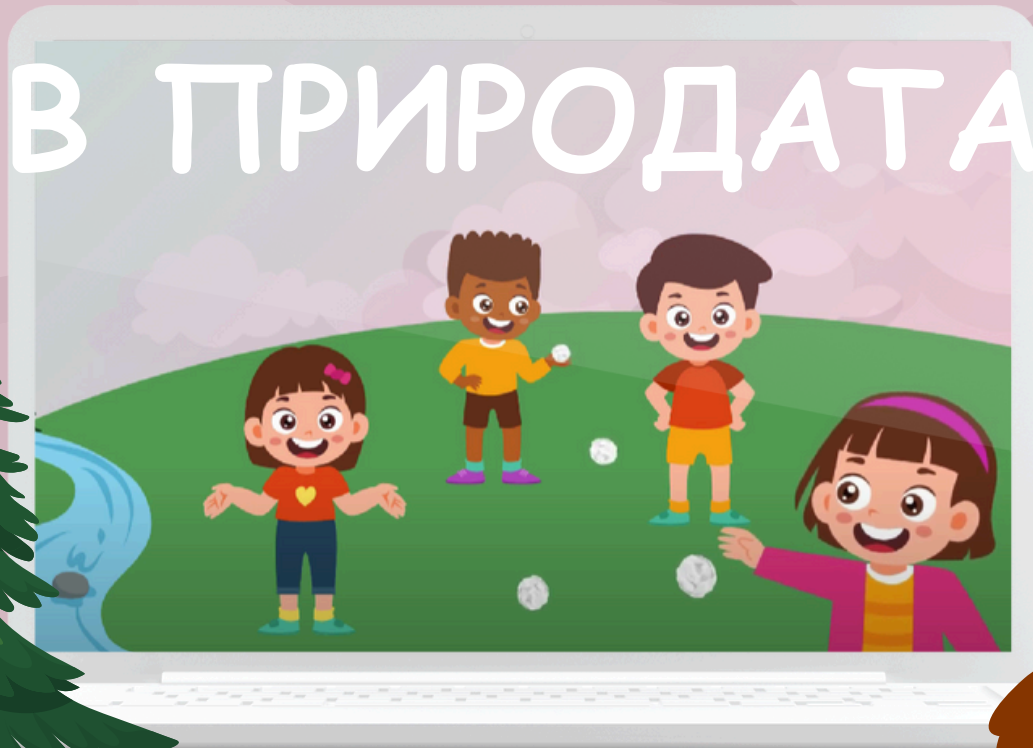


Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=1QUJP23Pv5o](https://www.youtube.com/watch?v=1QUJP23Pv5o)

ИГРА 29 ИГРА НА СЪВПАДЕНИЯ В ПРИРОДАТА





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- Съберете двойки природни материали като камъни, миди и камъчета. Всяка двойка трябва да съвпада по цвят, форма или размер (напр. две червени скали, две розови миди).
- Увийте всеки елемент в рециклиран вестник, за да оформите хартиени топки.



ПОДГОТОВКА НА ИГРАТА: Ако имате 18 деца, пригответе 9 двойки от тези естествени материали, което ще доведе до 18 увити хартиени топки.



НАЧАЛО НА ИГРАТА:

- Раздайте по една хартиена топка на всяко дете.
- Накарайте всички деца да образуват кръг.



ИГРАЕМ ИГРАТА:

- При даден сигнал всяко дете хвърля хартиената си топка в центъра на кръга.
- След като всички топки са в средата, всяко дете взема по една хартиена топка (по възможност различна от оригиналната).



НАМИРАНЕ НА ДВОЙКИ: Децата разгъват хартиените топчета и започват да търсят човека, чийто природен материал съвпада с техния.



СПЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Играта може да продължи, докато всички деца намерят подходящата двойка.



Тази игра е отлична за обучение на децата за природните материали и рециклирането, като същевременно насърчава социалното взаимодействие и уменията за наблюдение.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=HP11w40XZrA](https://www.youtube.com/watch?v=HP11w40XZrA)

ЦЪРА 30 ПРИКАЗКА ЗА ЗМИЯТА





Правила на играта:



ОФОРМЯНЕ НА ВЕРИГАТА: Децата се нареждат едно зад друго, като всяко от тях държи кръста, раменете или ръцете на човека отпред. Така се образува „верига“ или „червей“.



ЦЕЛ НА ИГРАТА: Целта е да запазите веригата свързана. Детето в началото на редицата се опитва да маркира последния човек в редицата, без да прекъсне веригата.



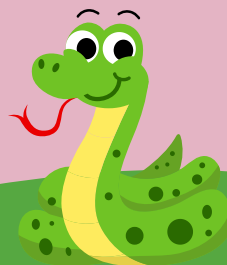
КАК СЕ ИГРАЕ: Предният човек маневрира, за да достигне последния, а всички във веригата трябва да се движат заедно, за да не се разпаднат.



СРЕДА ЗА ИГРА: За тази игра не е необходимо специално оборудване и може да се играе на всяко открито пространство.



Тази игра насърчава работата в екип и координацията, тъй като децата работят заедно, за да поддържат веригата, докато се движат динамично.





Co-funded by
the European Union



ЗИМНИ

ИГРИ





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=qKi1c4o413E](https://www.youtube.com/watch?v=qKi1c4o413E)

ИГРА 31

ИГРА

С НОСЕНЕ НА ТОПКА

ГРЪБ В ГРЪБ





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Съберете различни видове топки – най-подходящи са меките, за да се предотвратят наранявания и да се улесни пренасянето.



РАЗДЕЛЯНЕ ПО ДВОЙКА: Децата се разделят по двойки и застават с гръб към партньора си.



ПОДГОТОВКА ЗА ИГРАТА:

- Всяка двойка поставя по една топка между гръбовете си.
- Определете финална линия на разумно разстояние от началната точка.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: При подаден сигнал всяка двойка се опитва да отиде заедно до определената линия, като държи топката между гръбовете си, без да използва ръцете си.



ИЗПЪЛНЕНИЕ НА ЗАДАЧАТА: Целта е да стигнете до финала, без да изпуснете топката. Ако топката падне, двойката трябва да се върне на стартовата линия и да започне отначало.



ПОБЕДА: Печели тази двойка, която първа достигне финалната линия с топката между гръбовете си.



Тази игра може да се играе на закрито или на открито и е отлична за развиване на екипна работа и координация сред децата. Това е забавно занимание за времето, когато не е възможно да се играе на открито.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=xUNLz4QrPI8](https://www.youtube.com/watch?v=xUNLz4QrPI8)

ЦЪРА 32

ПРЕМИНАВАНЕ ПРЕЗ ОБРЪЧ



Правила на играта:



Co-funded by
the European Union



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: В зависимост от броя на групите ще ви трябват 2 или повече обръча.



ФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете децата на групи, като всяка група получава по един обръч.



ПОДГОТОВКА НА ИГРАТА:

- Всяка група се нарежда в редица, като се държи за ръце.
- Подаването на обръча започва в единия край на линията.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- При подаване на сигнал първият човек от всяка линия започва да предава обръча над себе си и на следващия в линията, без да пуска ръцете си.
- Обръчът трябва да се подава над всеки член на отбора, докато стигне до края на линията.



ЦЕЛ: След това групата трябва да върне обръча обратно към стартовия човек, като продължи да предава обръча, без да пуска ръцете си.



ПОБЕДА В ИГРАТА: Първата група, която успее да върне обръча обратно в началната точка, без да прекъсне контакт с ръка, печели играта.



Тази дейност е идеална за насърчаване на работата в екип и координацията, както и за забавно и ангажиращо предизвикателство за децата.



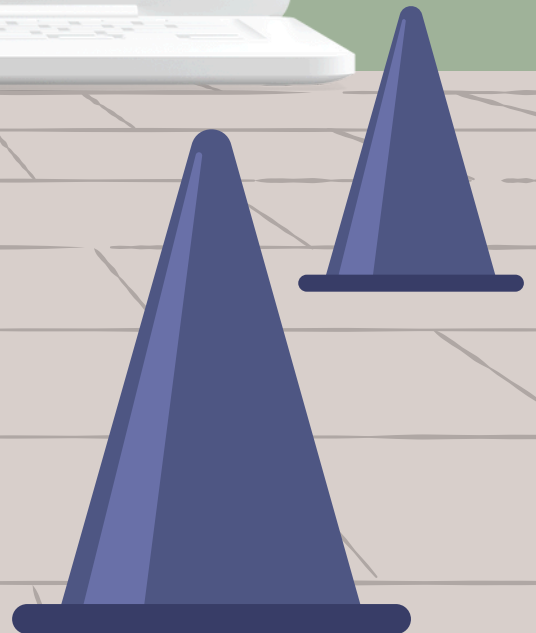


Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=Q0IuCdmJh8w](https://www.youtube.com/watch?v=Q0IuCdmJh8w)

ИГРА 33 МОРСКИ ШАХ НА ПОДА





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- 9 конуса.
- Шапки в два различни цвята (достатъчно за всеки отбор, по един цвят за отбор).



ПОДГОТВЯНЕ НА ИГРАТА: Подредете конусите в мрежа от три реда и три колони, за да създадете дъска за игра на „Морски шах“.



ФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете играчите на две групи. Всяка група избира цвят на шапките, които да представляват техните маркери (напр. зелени шапки за „Х“ и червени шапки за „О“).



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Отборите се редуват да поставят шапки върху един от конусите.
- Всяка шапка, поставена върху конус, представлява ход в играта на морски шах



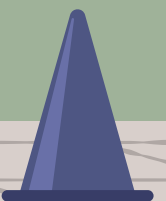
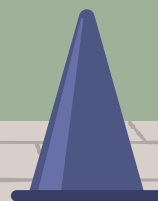
ЦЕЛ: Целта е да се образува права линия от три шапки във вашия цвят, която може да бъде хоризонтална, вертикална или диагонална.



ПОБЕДА В ИГРАТА: Печели отборът, който пръв подреди три от своите цветни капачки в една редица.



Тази версия на Морски шах е чудесна за игра на открито или на закрито, като предлага забавен обрат в класическата игра, който подобрява стратегическото мислене и работата в екип. Освен това е лесна за поставяне и преносима, което я прави идеална за различни места.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v= MohFXTmY4o](https://www.youtube.com/watch?v=MohFXTmY4o)

ИГРА 34

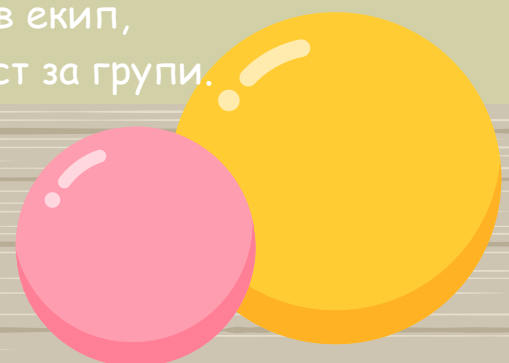
ПОДАВАНЕ НА ТОПКА МЕЖДУ КРАКАТА





Правила на играта:

- **НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:** Необходими са ви 2 топки, по една за всеки отбор.
- **СФОРМИРАНЕ НА ЕКИПИ:** Разделете играчите на два отбора, като всеки отбор образува една линия.
- **ПОДГОТОВКА НА ИГРАТА:** Дайте по една топка на първия играч от всяка линия.
- **НАЧАЛО НА ИГРАТА:**
 - При сигнала за начало първият играч от всяка линия подава топката между краката си на играча, който стои непосредствено зад него.
 - Това продължава, като всеки играч подава топката между краката си на следващия, докато топката стигне до последния играч в редицата.
- **БЯГАНЕ КЪМ НАЧАЛОТО:** След като последният играч получи топката, той тича към предната част на линията и започва процеса отново, като подава топката между краката си на следващия играч.
- **ЦЕЛ:** Играта продължава по този начин, докато играчът, който е започнал в началото на редицата, се върне на тази позиция.
- **ПОБЕДА В ИГРАТА:** Отборът, който пръв завърши цялата поредица, като първоначалният преден играч се върне на мястото си, печели играта.
- Тази игра е отлична за подобряване на координацията, комуникацията и работата в екип, което я прави забавна и ангажираща дейност за групи.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=MEogOXu707k](https://www.youtube.com/watch?v=MEogOXu707k)

ИГРА 35

ТОПЛО-СТУДЕНО





ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: Изберете предмет, който да скриете. Това може да бъде всякакъв малък предмет, например топка, играчка или домашен предмет.



ИЗБОР НА ТЪРСАЧ: Изберете един играч, който да бъде „търсач“ или „търсец“. Останалите играчи ще отговарят за скриването на предмета и даването на улики.



СКРИВАНЕ НА ОБЕКТА: Търсецът затваря очи или се обръща настрани, а останалите играчи скриват предмета някъде в определената зона за игра. Затваря очи или се обръща настрани, а останалите играчи скриват предмета някъде в определената зона за игра.



ЗАПОЧВАНЕ НА ТЪРСЕНЕТО: След като обектът е скрит, търсецът започва да го търси. Останалите играчи наблюдават движенията на търсача, но не се отдалечават от местата си. Започва да го търси. Останалите играчи наблюдават движенията на търсача, но не се отдалечават от местата си.



ДАВАНЕ НА УЛИКИ:

- Докато търсецът се движи из зоната, останалите играчи казват „горещо“, когато търсецът е близо до скрития предмет, и „студено“, когато е далеч.
- Алтернативно, играчите могат да използват пляскането с ръце като улика: пляскайте по-бързо, когато търсецът е близо до обекта, и по-бавно, когато е по-далеч.



НАМИРАНЕ НА ОБЕКТА: Играта продължава, докато търсецът намери скрития предмет. Намери скрития предмет.



СЛЕДВАЩ КРЪГ: След като обектът е намерен, друг играч може да се включи като търсец или ролите да се сменят между групата.



Забавна и интерактивна игра, която подобрява уменията за наблюдение и пространственото осъзнаване и е подходяща за играчи от всички възрасти.





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=evB6kP1CoAQ](https://www.youtube.com/watch?v=evB6kP1CoAQ)

ИГРА 36



БОЙ СЪС СНЕЖНИ ТОПКИ





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- Съберете хартия, която е готова за рециклиране.
- Хартиено тиксо.
- Подходящо за бягане пространство.



ПОДГОТОВКА НА СНЕЖНИТЕ ТОПКИ: Накъсайте рециклираната хартия на топчета, за да се получат „снежни топки“. Това също е добро занимание за развиване на фините двигателни умения.



ПОДРЕЖДАНЕ НА ЗОНАТА ЗА ИГРА: С помощта на тиксо разделете зоната за игра на две равни половини.



СФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Ако играете с няколко души, разделете се на два отбора, по един от всяка страна на залепената линия.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- При по-малките деца или при по-слабо структурирана игра просто се забавлявайте, като хвърляте хартиени снежни топки един срещу друг и тичате наоколо..
- За по-големи деца или при спазване на правилата раздайте равен брой хартиени снежни топки на всеки отбор.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: Задайте таймер за продължителността на играта (например 5 или 10 минути).



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: След като таймерът се изключи, отборът, който има най-малко снежни топки от своята страна на игралната зона, печели играта.



Тази игра е отлична за активна игра и може лесно да се адаптира за различни възрастови групи, което я прави забавна и ангажираща дейност на закрито.



Co-funded by
the European Union



https://www.youtube.com/watch?v=RPK_ZuzcbV4

ИГРА 37 ТРАСЕ С ПРЕПЯТСТВИЯ НА ЗАКРИТО





Правила на играта:

НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- Няколко стола
- Дълга връв (поне 2 метра)
- Две торби с боб (една отворена и една неотворена)
- Кошница
- Въже за скачане
- Обръч

ПОДГОТОВКА НА ТРАСЕТО:

- Подредете столовете в редица, за да можете да пълзите под или над тях.
- Опънете връвта между краката на два стола, за да пропълзите под тях.
- Поставете последователно обръча, дългата лента и кошницата с боб

КАК СЕ ИГРАЕ:

Начало: Пропълзете под или над редицата столове, след това под въжето.

Скачане: Скочете пет пъти в обръча и от него.

Баланс: Ходете по дългата връв на пода, без да слизате от нея. Ако се отдръпнете, върнете се в началото на лентата.

Хвърляне на боб: Вземете чаша, пълна с боб, и хвърлете колкото можете повече в коша в рамките на една минута, като се стараете да не изпуснете нито един боб навън.

Баланс с торбички с боб: Бягайте, за да стигнете до въжето за скачане, докато балансирате с торба с боб на главата си. Ако тя падне, върнете боба в коша и започнете тази част отново.

Рима за скачане на въже: Изпълнявайте скокове на въже, докато рецитирате римата „Зима, зима, студ и лед, чаша горещ шоколад искам най-напред!“ три пъти, всеки път по-бързо от предишния.

Печели отборът или играчът, който най-бързо измине цялото трасе.



Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=lo7g6fIqPK8&t=3s](https://www.youtube.com/watch?v=lo7g6fIqPK8&t=3s)

ИГРА 38

ИГРА С РИНГОВЕ НА ЗАКРИТО





Правила на играта



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- Малки хартиени чинии
- Ножици
- Висок, стабилен предмет (например бутилка или свещник)



ПОДГОТОВКА:

- С ножицата изрежете центъра на всяка хартиена чиния, като оставите пръстен с ширина около 2,5 см.
- Поставете високия предмет (бутилка или свещник) на пода като мишена.
- Отбележете линия на пода на около 1,5 метра от целта.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Застанете зад линията и се опитайте да хвърлите 10 хартиени пръстена, така че да се приземят около бутилката или свещника.
- Ако играете сами, премерете времето си, за да видите колко пръстена можете да хвърлите успешно в рамките на определено време.
- Ако играете с други играчи, се редувайте да хвърляте пръстените, за да видите кой може да обиколи най-много пръстени около бутилката.



ОТЧИТАНЕ НА РЕЗУЛТАТА: Помислете за цветно кодиране или етикетиране на пръстените с името на всеки играч, за да можете лесно да определите чий е пръстенът.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Победител е този играч, който успее да обиколи най-много пръстени около бутилката.

Тази игра е забавен и лесен начин за упражняване на стрелба и координация и може да се играе от играчи на всякаква възраст, на закрито или на открито.



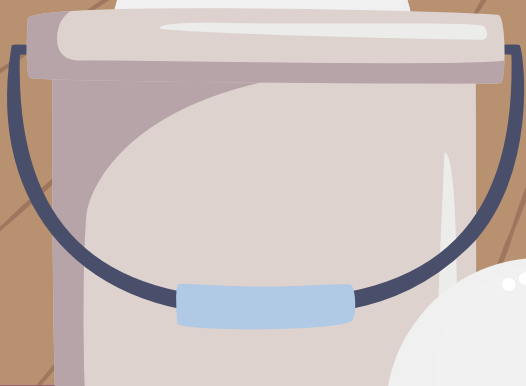
Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=p9mcUR74yIk](https://www.youtube.com/watch?v=p9mcUR74yIk)

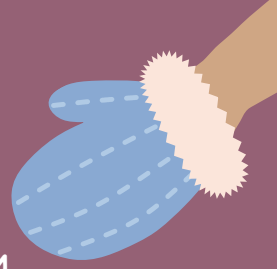
ЦЪРА 39

ЩАФЕТА СЪС СНЕЖНИ ТОПКИ И ЛЪЖИЦА





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- топки от стиропор, топки от бяла прежда или бели топки за пинг-понг (наричани „снежни топки“)
- Лъжици
- Ръкавици за всеки отбор
- Кофа

ПОДРЕЖДАНЕ:

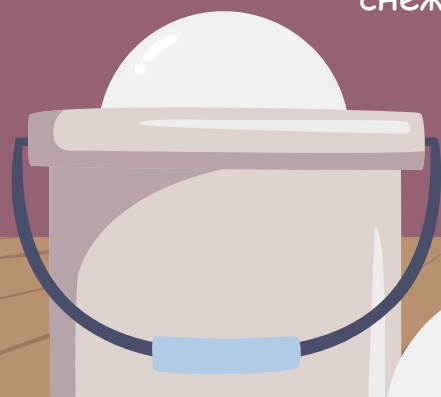
- Разделете играчите на отбори или ги оставете да играят индивидуално.
- Разположете състезателно трасе със стартова линия и определена точка за обръщане или финална линия, където се поставя кофата.

КАК СЕ ИГРАЕ:

- Всеки играч или член на екипа се редува да слага ръкавиците и да балансира снежна топка върху лъжица.
- След това играчите се надпреварват да отидат до другата страна на стаята или до определена зона, където пускат снежната топка в кофата.
- След като пуснат снежната топка, те се връщат в отбора си на стартовата линия, подават ръкавиците на следващия играч и отиват в края на линията.

ПРАВИЛА ЗА ПУСКАНЕ НА СНЕЖНАТА ТОПКА: Ако снежната топка падне от лъжицата в даден момент, играчът трябва да се върне на стартовата линия и да започне хода си отново.

СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Играта се печели от първия участник или отбор, който завърши маршрута, без да изпусне снежната топка.





Co-funded by
the European Union



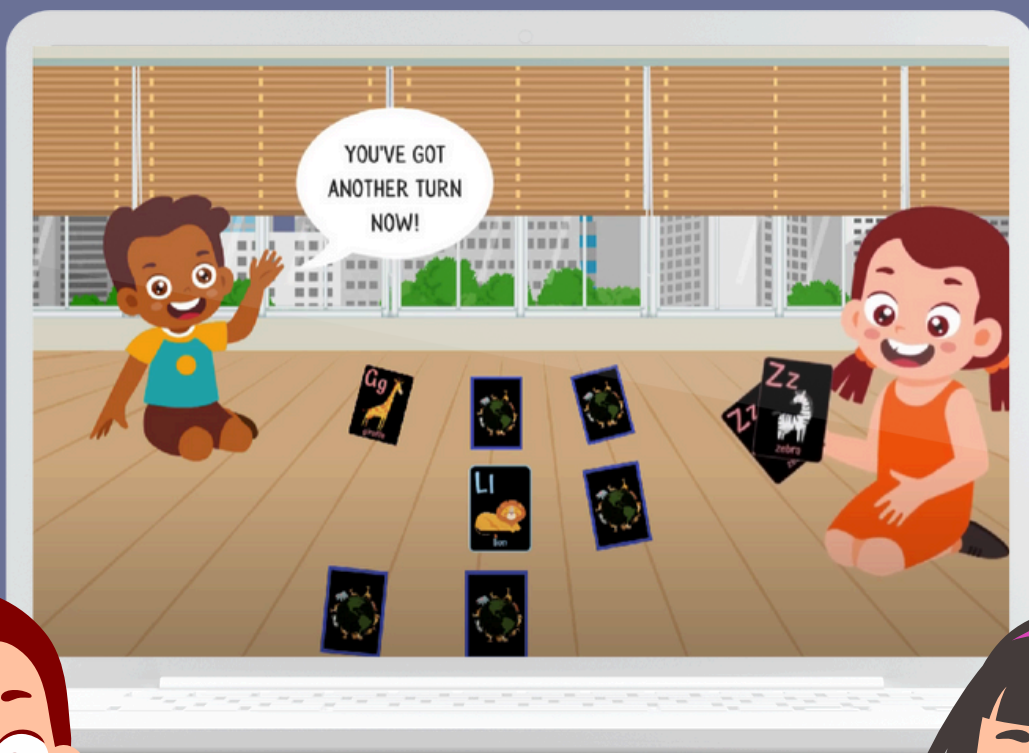
https://www.youtube.com/watch?v=P_n9waCyMH4



ИГРА 40



ИГРА ЗА ПАМЕТ



Правила на играта:



Co-funded by
the European Union



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:

- Листа хартия
- Принтер
- Ножици



ИЗРАБОТВАНЕ НА КАРТИТЕ:

- Проектиране и отпечатване на изображения върху хартиени листове. Уверете се, че всяко изображение има съответстваща двойка. По желание добавете една карта без двойка, за да увеличите предизвикателството на играта.
- Изрежете картите с помощта на ножица.



ПОДГОТВЯНЕ НА ИГРАТА:

- Разбъркайте добре картите.
- Подредете ги във формата на решетка върху плоска повърхност с лицето надолу.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Играчите се редуват да обръщат по две карти наведнъж. Целта е да се намерят съвпадащи двойки карти.
- Ако играчът намери чифт, той запазва картите и прави нов ход.



ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА ИГРАТА:

- Играта продължава, докато всички двойки не бъдат съчетани.
- Играчите трябва да се опитат да запомнят позициите на картите, за да увеличат шансовете си за съвпадение на двойките.



СТЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА: Печели играчът, който в края на играта има най-много двойки.



Тази игра с карти за съвпадение е забавен и ангажиращ начин за подобряване на паметта и уменията за концентрация, подходящ за играчи от всички възрасти.



Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=UIKAUNRKI4Q](https://www.youtube.com/watch?v=UIKAUNRKI4Q)



ЦЪРА 41

ГОРЯЩА КЪЩА





Co-funded by
the European Union

Правила на играта:



ИЗБОР НА ЛИДЕР: Преди да започнете играта, изберете един играч, който да бъде „лидер“.



ОФОРМЯНЕ НА КРЪГ: Всички играчи образуват кръг и се хващат за ръце.



НАЧАЛО НА ИГРАТА: Лидерът започва да тича по външната страна на кръга.



МАРКИРАНЕ: В произволен момент „лидерът“ потупва един от играчите по гърба.



СЪСТЕЗАНИЕ:

- След това играчът, който е бил докоснат, и „лидерът“ се състезават около кръга в противоположни посоки.
- Тяхната цел е да достигнат първи до мястото, където първоначално е стоял играчът с докосване (свободното пространство).



НОВ ЛИДЕР: Играчът, който достигне празното място втори, става новият „лидер“.



ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ НА ИГРАТА: Няма определено време за играта. Продължавайте да играете, колкото искате, или докато играчите решат да спрат.



За играта няма определено време. Продължавайте да играете, колкото искате, или докато играчите решат да спрат.



Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=e1V6n5uUOGE](https://www.youtube.com/watch?v=e1V6n5uUOGE)



ИГРА 42

ПОДАЙ- ПРИКЛЕКНИ





Правила на играта:

- НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ:** Необходима е 1 топка, за да играете играта.
- ОФОРМЯНЕ НА КРЪГ:** Всички играчи образуват кръг, като застават един срещу друг, без да се хващат за ръце.
- НАЧАЛО НА ИГРАТА:** Един играч започва с топката и я хвърля към друг играч в кръга.
- УЛАВЯНЕ И ПРИКЛЯКАНЕ:**
 - Играчът, който хване топката, остава прав.
 - Играчите непосредствено отляво и отдясно на играча, който хваща топката, трябва бързо да приклекат.
- ПРАВИЛА ЗА ЕЛИМИНИРАНЕ:**
 - Ако играчът, който хваща топката, случайно приклекне, той е изваден от играта.
 - Ако съседните играчи (отляво и отдясно) не приклекат, те се изключват от играта.
- ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА ИГРАТА:** Играчът, който е хванал топката, я хвърля на друг играч и последователността се повтаря.
- КРАЙ НА ИГРАТА:** Играта продължава, докато останат само трима играчи. Тези тримата са обявени за победители.





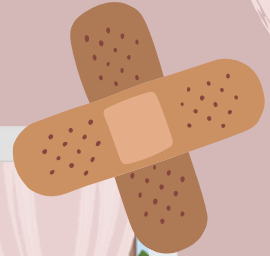
Co-funded by
the European Union



<https://www.youtube.com/watch?v=xjM1yj-1XVg>

УЗРА 43

ВИРУСИ



БОЛНИЦА



ПРАВИЛА НА ИГРАТА:



ПОДГОТОВКА:

- Не са необходими материали. Играта може да се играе на закрито или на открито.
- Определете зона за болница в пространството за игра.



СФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете играчите на две групи: „вируси“ (ловци) и „пациенти“ (бегачи).



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Вирусите се опитват да уловят пациентите, като ги докосват.
- Когато пациентът бъде хванат, той трябва да падне на пода, за да покаже, че е „заразен“.



СТАСЯВАНЕ НА ПАЦИЕНТИ:

- Незаловените пациенти могат да спасят заловените, като ги завлекат за ръцете или краката до болницата.
- След като постъпят в болницата, хванатите пациенти остават там за една минута. След изтичането на това време те се считат за „здрави“ и могат да се включат отново в играта като бегачи.



ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ НА ИГРАТА: Играта е с отворен край. Можете да определите продължителността според предпочитанията си или да продължите играта, докато играчите решат да спрат.



БОЛНИЦА



Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v=XOF0moNxnFg](https://www.youtube.com/watch?v=XOF0moNxnFg)

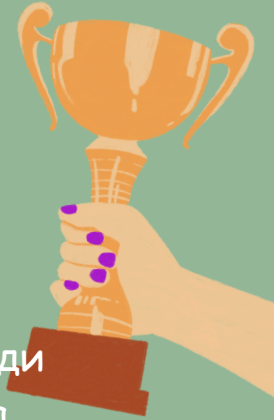
ИЗПА 44

ВЪРТЕНЕ НА ВЪЖЕ





Правила на играта:



НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ: За тази игра ще ви е необходимо дълго въже.



ИЗБОР НА ИГРАЧ, КОЙТО ЩЕ ВЪРТИ ВЪЖЕТО: Преди началото на играта изберете един от играчите, който да върти въжето.



КАК СЕ ИГРАЕ:

- Играчът с въжето замахва с него ниско по земята в кръгово движение.
- Другите играчи трябва да преминат през въртящото се въже, за да стигнат до другата страна, без да го докосват.



ЕЛИМИНИРАНЕ: Ако играч докосне въжето, докато се опитва да премине през него, той отпада от играта.



КРАЙ НА ИГРАТА: Играта продължава, докато остане само един играч. Този играч се обявява за победител..





Co-funded by
the European Union



[https://www.youtube.com/watch?
v= oJW7a515Fo](https://www.youtube.com/watch?v=oJW7a515Fo)

ЦЪРА 45

ЛОВ С ОБРЪЧИ



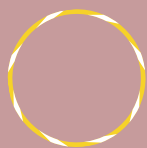


Co-funded by
the European Union

Правила на играта:



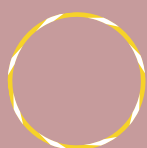
СФОРМИРАНЕ НА ОТБОРИ: Разделете играчите на две групи: ловци и бегачи.



ОБОРУДВАНЕ: Всеки ловец е оборудван с обръч.



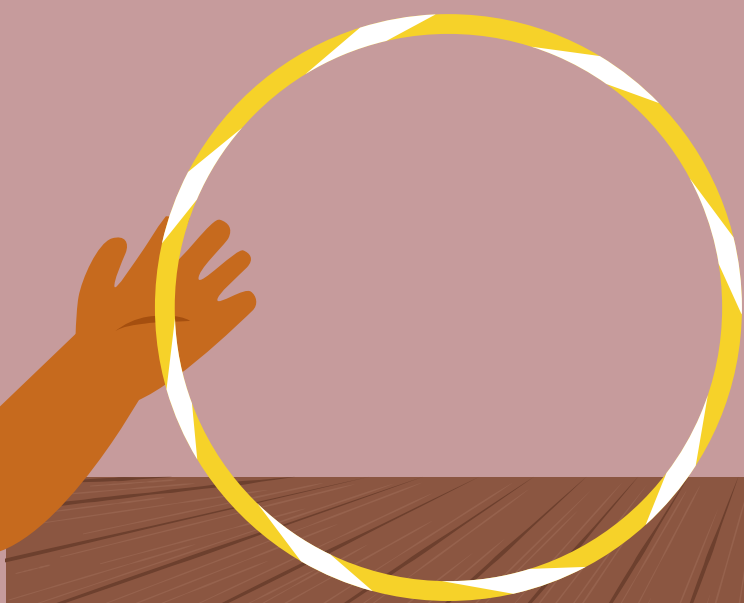
КАК СЕ ИГРАЕ: Ловецът се опитва да хване бегачите, като поставя обръч над тях.



СМЯНА НА РОЛИТЕ: След като бегач бъде хванат, като над него се постави обръч, той става ловец, а ловецът, който го е хванал, става бегач.



ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ НА ИГРАТА: Задайте предварително определено време за играта, например 10 или 15 минути.



Профили в социалните медии



[https://www.youtube.com/
@gameofseasons/videos](https://www.youtube.com/@gameofseasons/videos)



[https://www.instagram.co
m/gameseuproject](https://www.instagram.com/gameseuproject)

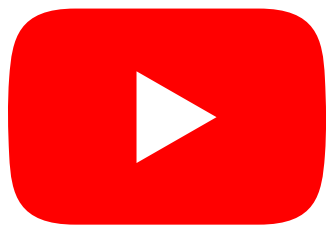


[https://www.facebook.com/
profile.php?
id=100090664087609&mib
extid=LQQJ4d](https://www.facebook.com/profile.php?id=100090664087609&mibextid=LQQJ4d)



<https://gameofseasons.org>

QR кодове за социалните медиуми



YouTube



Instagram



Facebook





**Co-funded by
the European Union**

Отказ от отговорност: Подкрепата на Европейската комисия за издаването на тази публикация не представлява одобрение на съдържанието, което отразява единствено възгледите на авторите, и Комисията не носи отговорност за използването на съдържащата се в нея информация.